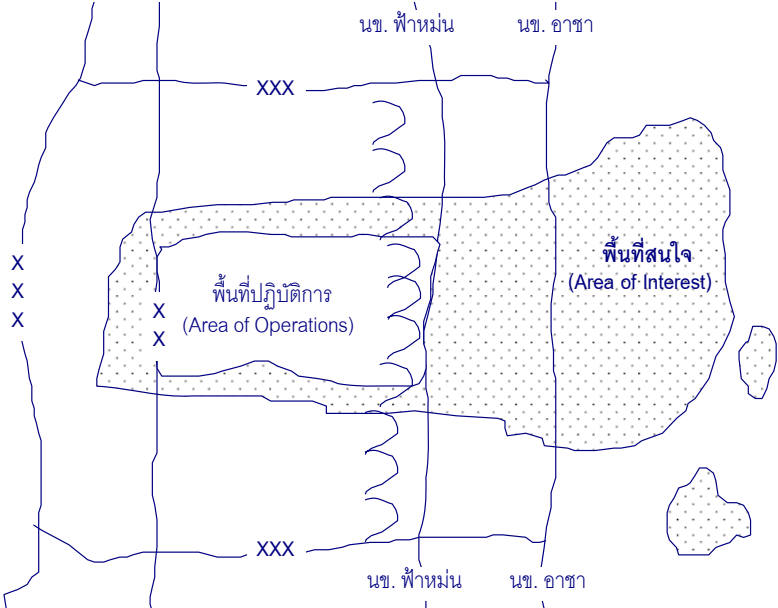


ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
1.	<p>กล่าวทั่วไป</p> <ul style="list-style-type: none"> ◎ IPB คือ กระบวนการที่ต่อเนื่องและเป็นระบบกระบวนการหนึ่ง สำหรับการวิเคราะห์ภัยคุกคามและสภาพแวดล้อมในพื้นที่ทางภูมิศาสตร์ ในพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่งโดยเฉพาะ ◎ IPB พิจารณาหนทางปฏิบัติ(ห/ป) ที่เป็นไปได้ทั้งสิ้นของภัยคุกคาม (Threat) รวมทั้งกำหนดความน่าจะเป็นไปได้ของ ห/ป เหล่านั้น ◎ IPB กำหนดผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่จะมีต่อ ห/ป ของฝ่ายเรา และฝ่ายภัยคุกคาม ◎ IPB เป็นส่วนสำคัญยิ่งของ วงรอบข่าวกรอง จัดทำขึ้นเพื่อสนับสนุนงานด้านข่าวกรองให้แก่ขั้นตอนต่างๆ ของกระบวนการแสวงข้อตกลงใจทางทหาร ◎ ผลผลิตของ IPB เป็นมูลฐานของประมาณการข่าวกรอง และแผนรวบรวมข่าวสาร ◎ IPB กำหนดเป้าหมายและที่หมาย ตลอดจนความเร่งด่วนให้กับแผนการยิง และแผนการดำเนินกลยุทธ์ ◎ IPB จัดหาข่าวกรองล่าสุด เพื่อสนับสนุนการตกลงใจของ ผบ.อย่างต่อเนื่อง ◎ IPB ช่วยให้ ผบ.สามารถใช้อำนาจกำลังรบของตน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ณ ตำแหน่งและเวลาที่ต้องการ 	<p>IPB : การจัดเตรียมสนามรบด้านการข่าว</p> <p>ห/ป : หนทางปฏิบัติ</p> <p>Threat : ภัยคุกคาม, ข้าศึก(ขศ.), ฝ่ายตรงข้าม(ฝตข.)</p>
2.	<p>ผลผลิตหลักของ IPB ได้แก่ รูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคาม (Threat COA model), แผ่นภาพเหตุการณ์ (Event Template) และตารางเหตุการณ์ (Event Matrix) เป็นส่วนสำคัญในการจำลองยุทธ (War gaming) ห/ป ของฝ่ายเรา</p> <p>★ การพัฒนาแผ่นภาพและตารางตกลงใจ (Decision Support Template and Matrix) ในขั้นตอนการจำลองยุทธ จะเป็นพื้นฐานในการจัดทำแผนรวบรวม ข่าวสารและจะช่วยให้การปฏิบัติการต่างๆ ในสนามรบเป็นไปอย่างประสานสอดคล้อง ใช้ภาพ (Graphic) เป็นจำนวนมากเพื่อช่วยให้การวิเคราะห์ง่ายขึ้น</p>	<p>COA : Course of Action (ห/ป)</p> <p>จำลองยุทธ : Wargaming</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
3.	<p>★ IPB เป็น กระบวนการที่ต่อเนื่องแบ่งออกเป็น 4 ขั้นตอน คือ :</p> <p>☞ <u>ขั้นตอนที่ 1</u> กำหนดสภาพแวดล้อมของสนามรบ (Define the Battlefield Environment)</p> <p>☞ <u>ขั้นตอนที่ 2</u> อธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อม (Describe the Battlefield's Effects)</p> <p>☞ <u>ขั้นตอนที่ 3</u> ประเมินค่าภัยคุกคาม (Evaluate the Threat)</p> <p>☞ <u>ขั้นตอนที่ 4</u> พิจารณาเลือกหนทางปฏิบัติของภัยคุกคาม (Determine Threat COAs)</p>	IPB แบ่งเป็น 4 ขั้นตอน
4.	<p>IPB : ขั้นตอนที่ 1 กำหนดสภาพแวดล้อมของสนามรบ</p> <p>แบ่งได้เป็น 5 ขั้นตอนย่อยดังนี้ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ กำหนดลักษณะสภาพแวดล้อมที่สำคัญ ☞ กำหนดพื้นที่ปฏิบัติการ (Area of Operations : AO), ขอบเขตสนามรบ (Battle space : BS) และพื้นที่สนใจ (Area of Interest : AI) ☞ กำหนดช่วงเวลาในการจัดทำ IPB ☞ กำหนดความต้องการข่าวกรองและสมมุติฐาน (Assumptions) ☞ รวบรวมข่าวสารสำหรับการจัดทำ IPB 	<p>พื้นที่ปฏิบัติการ : AO</p> <p>ขอบเขตสนามรบ : BS</p> <p>พื้นที่สนใจ : AI</p>
5.	<p>กำหนดลักษณะสภาพแวดล้อมที่สำคัญ ขึ้นอยู่กับสถานการณ์และระดับหน่วย หน่วยในแต่ละระดับจะพิจารณาปัจจัยสภาพแวดล้อมที่สำคัญครอบคลุมในรายละเอียดแตกต่างกันไป โดยต้องพิจารณาทั้งภัยคุกคามและปัจจัยแวดล้อมอื่นๆ ที่จะมีผลต่อการบรรลุภารกิจของหน่วยเราด้วย</p> <p>ลักษณะสภาพแวดล้อมที่สำคัญ ซึ่งจะมีผลกระทบต่อ ห/ป ของทั้งสองฝ่าย โดยปกติจะประกอบด้วย .-</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ สภาพทางภูมิศาสตร์, ภูมิประเทศ และสภาพลมฟ้าอากาศ ☞ ข้อมูลประชากร เช่น เผ่าพันธุ์, ศาสนา, กลุ่มอายุ, กลุ่มรายได้ ฯลฯ <p>ปัจจัยด้านการเมือง, เศรษฐกิจและสังคม เช่น บทบาทของกลุ่มต่างๆ, กลุ่มอิทธิพล</p>	IPB ขั้นที่ 1(1/5)

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>☞ โครงสร้างพื้นฐาน เช่น การคมนาคมขนส่ง, การโทรคมนาคม ฯลฯ</p> <p>☞ กฎการปะทะ(Rules of Engagement : ROE), ข้อห้ามตามกฎหมาย, สนธิสัญญาและข้อตกลงต่างๆ</p> <p>☞ จิตความสามารถโดยทั่วไปของภัยคุกคาม, ที่ตั้ง, ความคล่องแคล่วในการเคลื่อนที่, ชนิดของอาวุธที่ใช้ ตลอดจนระยะยิง</p> <p>กำหนดพื้นที่ปฏิบัติการ (AO), Battle Space และพื้นที่สนใจ (AI)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> พื้นที่ปฏิบัติการ คือ พื้นที่ทางภูมิศาสตร์ที่ ผบ.และหน่วยถูกกำหนดหน้าที่และความรับผิดชอบในการปฏิบัติการทางทหาร เพื่อจำเป็นต่อการปฏิบัติการและการประเมินค่าผลของสนามรบ จึงต้องศึกษาพื้นที่นี้ อย่างละเอียดและตลอดทั้งพื้นที่มากกว่าพื้นที่อื่นๆ ขอบเขตของพื้นที่ปฏิบัติการจะครอบคลุม 3 พื้นที่ คือ พื้นที่ปฏิบัติการทางลึก, พื้นที่การรบระยะใกล้ และพื้นที่ส่วนหลัง โดยทั่วไปแล้วหน่วยระดับกองพลจะพิจารณาดังนี้.-</p> <p>1 พื้นที่ปฏิบัติการทางลึก การโจมตีต่อกรมระลอกสองและส่วนสนับสนุนของกองพลระลอกแรกของ ผตข. และสนับสนุนข้อมูลข่าวสารในพื้นที่นี้ให้แก่ หน่วยรองด้วย</p> <p>2 พื้นที่การรบระยะใกล้ การนำกรมดำเนินกลยุทธ์เข้าทำการรบกับกรมระลอกแรกของ ผตข.</p> <p>3 พื้นที่ส่วนหลัง การรักษาความปลอดภัยเพื่อลดการรบกวนต่อ C³ ของฝ่ายเราและการทำลาย ผตข. ในพื้นที่ส่วนหลัง, การสนับสนุนด้านสสท., สสช.อย่างต่อเนื่อง และควบคุมความเสียหายในพื้นที่ส่วนหลัง</p> <p>Battle Space คือ ส่วนหนึ่งของสนามรบทั้ง 4 มิติ (ความกว้าง, ความลึก, ห้วงอากาศ และเวลา) ที่ขอบเขตนั้นถูกกำหนดโดยจิตความสามารถสูงสุดของหน่วยที่จะเข้ายึดและควบคุม ผตข. รวมถึงการค้นหาเป้าหมายและเครื่องมือระยะใกล้ที่ได้รับการสนับสนุนจากหน่วยเหนือด้วย ถ้าเจตนาธรรมและแนวทางในการวางแผนของ ผบ.หน่วยต้องการที่จะวางแผนปฏิบัติ หรือสอดคล้องประสานการปฏิบัติทั้งหมดในพื้นที่นั้น ขอบเขตของ Battle Space ก็ไม่มี ความจำกัดโดยอาจจะใหญ่กว่าพื้นที่สนใจก็ได้</p>	<p>IPB ชั้นที่ 1(2/5)</p> <p>พื้นที่ปฏิบัติการ 3 พื้นที่ คือ (1) พื้นที่ปฏิบัติการทางลึก (2) พื้นที่การรบระยะใกล้ (3) พื้นที่ส่วนหลัง</p> <p>Battle Space ทั้ง 4 มิติ (1) ความกว้าง (2) ความลึก (3) ห้วงอากาศ (4) เวลา</p>

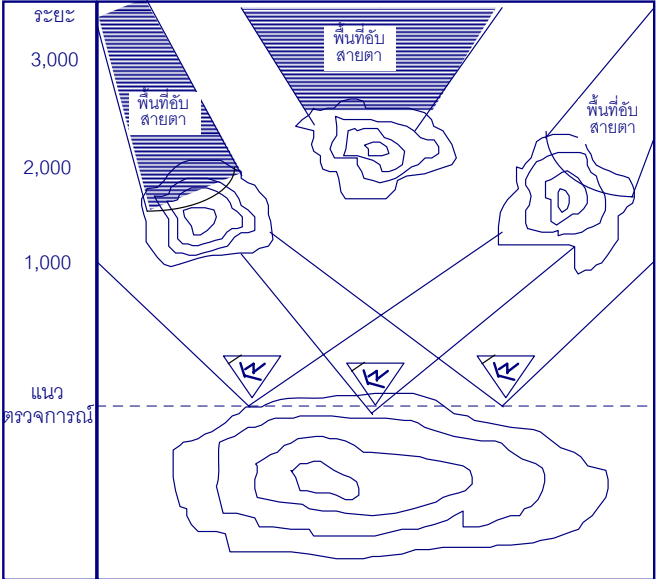
ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p><input checked="" type="checkbox"/> พื้นที่สนใจ คือ พื้นที่ทางภูมิศาสตร์ที่ขยายออกไปจากพื้นที่ปฏิบัติการ ผบ.หน่วยสามารถกำหนดขอบเขต หรือพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่งเป็นพื้นที่สนใจ หรืออาจเป็นการกำหนดร่วมกันระหว่าง สธ.2 และ สธ.3 โดยอาศัยแนวทางในการวางแผนของ ผบ.หน่วยเป็นพื้นฐาน ขอบเขตของพื้นที่สนใจจะครอบคลุม 4 มิติ <u>ขึ้นอยู่กับที่ตั้งและขีดความสามารถของฝ่ายตรงข้าม</u> ในอันที่จะมีอิทธิพลหรือ ผลกระทบต่อภารกิจของหน่วยในปัจจุบันและอนาคต การติดตามสถานการณ์ในพื้นที่สนใจจะกระทำได้จากข่าวสารที่ได้รับจากทั้งหน่วยเหนือ, หน่วยรอง และหน่วยข้างเคียง หรืออาจส่งคำขอ (Requests) ให้รายงานสถานการณ์ที่เฉพาะเจาะจงตามแผนรวบรวมข่าวสาร โดยขอบเขตของพื้นที่สนใจจะครอบคลุม.-</p> <p>① ความกว้าง ขยายออกทางด้านข้างของพื้นที่ปฏิบัติการ หากมีหน่วยข้างเคียงปฏิบัติการร่วมกันอยู่ การขยายออกด้านข้างอาจจะมีไม่มากนัก แต่ถ้าเป็นปีกเปิดการขยายอาจจะต้องให้ครอบคลุมถึงในพื้นที่ฝ่ายตรงข้าม</p> <p>② ความลึก ปกติแล้วจะขยายออกไปมากกว่าด้านความกว้าง ขึ้นอยู่กับที่ตั้งและขีดความสามารถในการเคลื่อนที่ของฝ่ายตรงข้าม</p> <p>③ ความสูง(ห้วงอากาศ) นับตั้งแต่พื้นที่สูงข่มเป็นต้นไปจนกระทั่งถึงการใช้การลาดตระเวนทางอากาศระดับสูงและการใช้ดาวเทียมจารกรรมที่มีผลกระทบต่อปฏิบัติการของหน่วยงานการต่อต้านการข่าวกรอง จะมีบทบาทในมิตินี้ เพื่อ ป้องกันการโจมตีทางอากาศ และการถ่ายภาพทางอากาศจากระบบอาวุธสนับสนุนและอากาศยานของฝ่ายตรงข้าม</p> <p>④ เวลา ในที่นี้หมายถึง การเคลื่อนกำลังของฝ่ายตรงข้าม เช่น อาจมีที่ตั้งห่างไกลจากสนามรบมากแต่ใช้เวลาในการเคลื่อนที่เข้าสู่สนามรบด้วยระยะเวลาอันสั้นและมีผลกระทบต่อภารกิจของเรา เช่น กำลังทางอากาศ, หน่วยส่งทางอากาศ, หน่วยยุทธเคลื่อนที่ทางอากาศ และหน่วยแทรกซึมทางอากาศ เป็นต้น (ปกติ พื้นที่สนใจของหน่วยรองมักจะอยู่ในพื้นที่ปฏิบัติการของหน่วยเหนือ <u>ยกเว้นในกรณีของหน่วยมีปีกเปิดและกรณีมิติเวลา</u>)</p>	<p>AI ทั้ง 4 มิติ</p> <p>(1) ความกว้าง</p> <p>(2) ความลึก</p> <p>(3) ความสูง/ห้วงอากาศ</p> <p>(4) เวลา</p> <p>ดูตัวอย่างหน้า ก - 1</p>

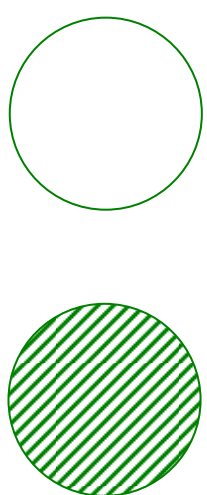
ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
6.	<p>พื้นที่สนใจ นั้นจะต้องพิจารณาทั้งพื้นที่ทางภูมิศาสตร์และห้วงอากาศที่มีความจำเป็นต่อการรวบรวมข่าวสารเพื่อการวางแผนและปฏิบัติการให้บรรลุภารกิจในพื้นที่ปฏิบัติการ ปกติแล้วจะมีขนาดใหญ่กว่าพื้นที่ปฏิบัติการ ขอบเขตของพื้นที่สนใจ โดยทั่วไปจะขึ้นอยู่กับ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ ที่ตั้งของกำลังฝ่ายเดียวกัน อาจมีผลกระทบต่อภารกิจของหน่วยตามเจตนาธรรมของ ผบ.หน่วยเหนือ ➤ พื้นที่ซึ่งหน่วยคาดว่าจะนำกำลังเข้าไปวาง เพื่อปฏิบัติการกิจในอนาคต ➤ พื้นที่ปฏิบัติการและขีดความสามารถของกำลังฝ่ายเดียวกัน อาจมีผลกระทบต่อปฏิบัติการของหน่วยก่อนที่จะบรรลุภารกิจ ➤ ที่ตั้งของภัยคุกคาม มีอิทธิพลหรือสามารถเคลื่อนย้ายกำลังเข้าสู่พื้นที่ปฏิบัติการ และมีผลต่อการบรรลุภารกิจของหน่วย <p>อาจแบ่งเป็นพื้นที่สนใจย่อยๆ ได้ เช่น พื้นที่สนใจทางพื้นดิน, พื้นที่สนใจทางอากาศ หรือพื้นที่สนใจทางด้านการเมือง ฯลฯ เพื่อความสะดวกในการเฝ้าติดตามความเคลื่อนไหวและประสานการรวบรวมข่าวสาร</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ ไม่มีข้อจำกัดในการกำหนดขอบเขตของพื้นที่สนใจ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพิจารณาว่ามีปัจจัยใดบ้างในสนามรบ ที่จะผลกระทบต่อความสำเร็จภารกิจของหน่วย 	

ภาพที่ 6 - 1 : พื้นที่ปฏิบัติการ (AO) และพื้นที่สนใจ (AI)

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
7.	<p><u>กำหนดเวลาในการจัดทำ IPB</u></p> <p>ต้องมีการวางแผนการใช้เวลาที่มีอยู่อย่างเหมาะสม เพื่อให้ได้ผลผลิตได้อย่างทันเวลา การวิเคราะห์สิ่งที่ไม่เกี่ยวข้องทำให้สิ้นเปลืองเวลาโดยใช่เหตุ เพราะในแต่ละสถานการณ์จะมีลักษณะเฉพาะของข้อมูลหรือข่าวสาร/ข่าวกรองที่ ผบ.หน่วยต้องการ ฉะนั้นการพิจารณาปัจจัยที่เกี่ยวข้องทำให้ลดรายละเอียดที่ไม่จำเป็นลงและจัดทำ IPB ได้ทันเวลา</p>	IPB ชั้นที่ 1(3/5)
8.	<p><u>กำหนดความต้องการข่าวกรองและสมมุติฐาน</u></p> <p>ข่าวสารและข่าวกรองที่ขาดหายไปนี้ หรือข้อมูลที่ไม่มีในฐานข่าวเดิมจะถูกนำมาพิจารณากำหนดความเร่งด่วน โดยพิจารณาจากปัจจัยความต้องการข่าวกรองและเจตนาของ ผบ. และการรวบรวมข่าวสารของหน่วยภายใต้ข้อจำกัดของเวลาในการจัดทำ IPB นั้นจะตอบความต้องการข่าวกรองได้เพียงบางส่วนเท่านั้น จึงต้องมีการกำหนดสมมุติฐานที่เป็นไปได้ขึ้นมาสำหรับข่าวสารและข่าวกรองที่ขาดหายไป เพื่อให้กระบวนการวางแผนของหน่วยทำได้อย่างต่อเนื่อง</p> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 2 : ข่าวสารและข่าวกรองที่ขาดหายไป</p>	IPB ชั้นที่ 1(4/5)

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
9.	<p><u>รวบรวมข่าวสารสำหรับการจัดทำ IPB</u></p> <p>ความริเริ่มที่จะรวบรวมหรือร้องขอข่าวสารเพิ่มเติมให้มากขึ้นจากฐานข่าวเดิม จำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องริบดำเนินการในห้วงแรก ๆ ของการจัดทำ IPB ซึ่งกระบวนการ IPB จะพัฒนาไปอย่างต่อเนื่อง สมมุติฐานที่กำหนดไว้ในขั้นต้นอาจได้รับการยืนยัน, ปรับปรุงหรือยกเลิก ความถูกต้องแม่นยำหรือความสมเหตุสมผลในการกำหนดสมมุติฐานมีผลต่อการตกลงใจของ ผบ. ตลอดจนความสำเร็จและความล้มเหลวในภารกิจของหน่วย</p>	IPB ขั้นที่ 1(5/5)
10.	<p><u>IPB : ขั้นตอนที่ 2 - อธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อม</u></p> <p>การอธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อม เป็นการวิเคราะห์สภาพแวดล้อมทั้งหมดที่มีผลกระทบต่อการปฏิบัติของทั้งฝ่ายเราและภัยคุกคาม โดยจะแสดงให้เห็นถึง สภาพแวดล้อมของสนามรบในทุกๆ ด้านซึ่งจะช่วยให้ ผบ.สามารถแสวงประโยชน์ จาก สภาพแวดล้อมของสนามรบ รวมทั้งเตรียมการตอบโต้ได้ในทุกรูปแบบ แบ่งออกได้เป็น 4 ขั้นย่อย ดังนี้.-</p> <ul style="list-style-type: none"> ✚ วิเคราะห์ภูมิประเทศ (Terrain Analysis) ✚ วิเคราะห์สภาพลมฟ้าอากาศ (Weather Analysis) ✚ วิเคราะห์ลักษณะอื่นๆ ของสนามรบ ✚ อธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่มีต่อขีดความสามารถและ ห/ป โดยทั่วไปของทั้งสองฝ่าย 	IPB ขั้นที่ 2(1/4)
11.	<p><u>วิเคราะห์ภูมิประเทศ (Terrain analysis)</u></p> <p>การวิเคราะห์ภูมิประเทศ เป็นการประเมินค่าภูมิประเทศในสนามรบ ตามแนวคิดทางทหาร 5 ประการ (OCOKA) แล้วนำผลการประเมินค่ามารวมไว้ในแผนภาพเพียงแผนเดียวซึ่งเรียกว่า "<u>แผ่นบริวารเครื่องกีดขวางผสมดัดแปลง</u>" (Modified Combined Obstacle Overlay : MCOO) จะเป็นพื้นฐานสำคัญในกระบวนการ IPB ต่อไป</p> <p>➤ <u>แนวคิดทางทหาร 5 ประการ (OCOKA)</u></p> <ol style="list-style-type: none"> (1) การตรวจการณ์และพื้นที่ยิง (2) การกำบังและการซ่อนพราง (3) เครื่องกีดขวาง (4) ภูมิประเทศสำคัญและภูมิประเทศสำคัญยิ่ง (5) แนวทางการเคลื่อนที่ 	<p><u>แผ่นบริวารเครื่องกีดขวางผสมดัดแปลง</u> (Modified Combined Obstacle Overlay : MCOO)</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
12.	<p>การตรวจการณ์และพื้นที่การยิง (Observation and Fields of Fire)</p> <p>การตรวจการณ์เป็นความสามารถในการมองเห็นฝ่ายตรงข้าม ไม่ว่าจะด้วยสายตาหรือการใช้เครื่องมือตรวจการณ์ ส่วนพื้นที่การยิงจะเป็นพื้นที่ซึ่งอาวุธชนิดหนึ่งชนิดใด สามารถทำการยิงอย่างได้ผลจากจุดที่กำหนด แผ่นภาพของการพิจารณาการ ตรวจการณ์และพื้นที่การยิง (ภาพที่ 6 - 3) แผ่นภาพนี้ช่วยในการกำหนด :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ พื้นที่โจมตี (Engagement Area : EA หรือ Killing Area, Fire-sac, Killing Zone ฯลฯ) ที่เป็นไปได้ ☞ ภูมิประเทศที่เหมาะสมในการตั้งรับ และวางอาวุธ/เครื่องมือชนิดต่างๆ ☞ พื้นที่ซึ่งล่อแหลมต่อหน่วยดำเนินกลยุทธ์ ☞ ตำแหน่งตรวจการณ์ 	OCOKA
13.	<p>การกำบังและการซ่อนพราง (Cover and Concealment) การกำบังเป็นการป้องกันจากการยิง ส่วนการซ่อนพรางเป็นการป้องกันให้พ้นจากการตรวจการณ์ ผลผลิตในการพิจารณาปัจจัยเหล่านี้อาจใช้แผ่นภาพแสดงพื้นที่ต่างๆ ที่อำนวยความสะดวกการกำบังและการซ่อนพราง(ภาพที่ 6 - 3) ซึ่งจะช่วยในการกำหนด :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ ภูมิประเทศที่เหมาะสมในการตั้งรับ และจัดทำที่มั่นรบ ☞ พื้นที่ที่เหมาะสมในการวางกำลัง, กระจายกำลังและใช้เป็นพื้นที่รวมพล  <p>ภาพที่ 6 - 3 : การตรวจการณ์และพื้นที่การยิง, การกำบังและการซ่อนพราง</p>	OCOKA

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
14.	<p>เครื่องกีดขวาง (Obstacles) หมายถึง เครื่องกีดขวางตามธรรมชาติและที่มนุษย์สร้างขึ้น ซึ่งสามารถทำให้การเคลื่อนที่หยุดชะงัก ช้าลง หรือต้องเปลี่ยนแปลงทิศทาง การประเมินค่าแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ :</p> <p>① กำหนดผลกระทบของเครื่องกีดขวางแต่ละชนิด ที่มีต่อการเคลื่อนที่ของทั้งสองฝ่าย แผ่นภาพต่างๆ ซึ่งจะต้องจัดเตรียมในขั้นนี้ อาจพิจารณาจากปัจจัยต่างๆ ดังนี้-</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) พืชพรรณไม้ (ระยะห่างระหว่างต้นและขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางลำต้น) (2) ทางน้ำไหล (ความกว้าง, ความลึก, ความเร็วกระแสน้ำ, ความสูงและความลาดเอียงของตลิ่ง) (3) ลักษณะผิวพื้น (ชนิดและสภาพของดิน) (4) ทรวดทรงผิวพื้น (ที่สูงต่ำ, ความลาดเอียง) (5) เครื่องกีดขวาง ตามธรรมชาติและที่มนุษย์สร้างขึ้น (พิจารณาทั้งทางพื้นดิน และทางอากาศ สำหรับอากาศยานร่อนต่ำ) (6) ระบบคมนาคมขนส่ง (ชั้นของสะพาน และถนน) (7) ผลกระทบของสภาพลมฟ้าอากาศ (น้ำท่วม, ไฟไหม้, ฝุ่น ฯลฯ) <p>② รวมผลกระทบของเครื่องกีดขวางทั้งปวง ไว้ในแผ่นภาพเพียงแผ่นเดียวซึ่ง เรียกว่า "แผ่นบริวารเครื่องกีดขวางผสม" (Combined Obstacle Overlay : COO) เป็นการประเมินค่าเครื่องกีดขวางโดยรวม(ภาพที่ 6 - 4) ซึ่งจะมีผลกระทบต่อเคลื่อนที่ใน 3 ระดับ ดังนี้ :</p> <p>① ผ่านได้ (UNRESTRICTED) หรือ Go ไม่มีข้อจำกัดต่อการเคลื่อนที่มีเครือข่ายถนนอย่างดี สามารถดำเนินกลยุทธ์ได้อย่างกว้างขวาง สำหรับหน่วยยานยนต์หรือยานเกราะจะเป็นพื้นที่ราบจนถึงพื้นที่ลาดเอียงในระดับปานกลาง ระยะห่างระหว่างเครื่องกีดขวาง เช่น ต้นไม้หรือหินมีมากไม่ใส่เครื่องหมายใดๆ ลงบนแผ่นบริวารเพื่อแสดงภูมิประเทศผ่านได้</p> <p>② ผ่านได้ช้า (RESTRICTED) หรือ Slow Go หน่วยเคลื่อนที่หรือดำเนินกลยุทธ์ผ่านไปได้แต่ต้องใช้ความพยายามในระดับหนึ่งเพื่อเพิ่มขีดความสามารถ การเคลื่อนที่สำหรับหน่วยยานยนต์หรือยานเกราะจะเป็นพื้นที่ลาดเอียงในระดับปานกลางจนถึงลาดชัน หรือพื้นที่ที่มีเครื่องกีดขวาง เช่น ต้นไม้หินหรือสิ่งปลูกสร้างมีระยะห่างปานกลางถึงระยะห่างน้อยมาก เส้นทางคมนาคมอยู่</p>	<p>OCOKA</p> <p>แผ่นบริวารเครื่องกีดขวางผสม (Combined Obstacle Overlay : COO)</p> 

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>ในสภาพจำกัด ภูมิประเทศผ่านได้ช้า (RESTRICTED) ปกติจะแสดงบนแผ่นบริวารด้วยเส้นขนานกีดขวาง</p> <p>3 ผ่านได้ช้ามาก (SEVERELY RESTRICTED) หรือ No Go ภูมิประเทศที่หน่วยไม่สามารถเคลื่อนที่หรือดำเนินกลยุทธ์ผ่านไปได้ หากไม่ใช้ความพยายามอย่างมาก สำหรับหน่วยยานยนต์หรือยานเกราะจะเป็นพื้นที่ลาดชันมีเครื่อง กีดขวางอย่างหนาแน่น ไม่มีเครื่องขยับถนนหรือมีเพียงเล็กน้อยเท่านั้น รูปขบวนที่เหมาะสม คือ รูปขบวนแถวตอน ส่วนรูปขบวนอื่นๆ กระทำได้ยาก การพิจารณาภูมิประเทศผ่านได้ช้ามาก สำหรับหน่วยยานยนต์หรือยานเกราะเป็นสิ่งที่ต้องพึงระมัดระวังเป็นพิเศษ เนื่องจากหากหน่วยเหล่านั้นลงรบเดินดิน (Dismounted Infantry) ภูมิประเทศผ่านได้ช้ามาก จะกลายเป็นภูมิประเทศผ่านได้ช้าทันที บทเรียนจากประวัติศาสตร์ได้แสดงให้เห็นว่า “การจู่โจม” ส่วนใหญ่นั้นสัมฤทธิ์ผลด้วยการใช้ภูมิประเทศที่อีกฝ่ายหนึ่งไม่คาดคิดมาก่อนทั้งสิ้น สำหรับภูมิประเทศผ่านได้ช้ามากอาจแสดงบนแผ่นบริวารด้วยเส้นขนานกีดขวางตัดกัน</p> <div data-bbox="284 1288 1117 1854" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> </div> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 4 : แผ่นบริวารเครื่องกีดขวาง</p>	<div data-bbox="1197 436 1396 638" style="text-align: center;"> </div> <div data-bbox="1141 1624 1436 1702" style="text-align: center; background-color: #ADD8E6; padding: 5px; border: 1px solid black;"> <p>ดูตัวอย่างหน้า ก-2</p> </div>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p style="text-align: center;">ข้อพิจารณาเพิ่มเติม :</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ การยิงและการตรวจการณ์ ✓ ภูมิประเทศซึ่งเป็นพื้นที่ผ่านได้ซ้ำมากของหน่วยประเภทหนึ่ง อาจไม่ใช่อุปสรรคต่อการเคลื่อนที่ของหน่วยประเภทอื่นที่แตกต่างกันไป ✓ <u>สิ่งกีดขวางซึ่งตั้งฉากกับเส้นหลักการรุกนั้น</u> เกือบต่อฝ่ายตั้งรับ โดยทำให้ฝ่ายรุกเคลื่อนที่ช้าลง และบีบบังคับให้ฝ่ายรุกต้องรวมกำลังเมื่อจะข้ามสิ่งกีดขวางนั้น ✓ <u>สิ่งกีดขวางซึ่งทอดขนานไปกับเส้นหลักการรุก</u> เกือบต่อฝ่ายรุก โดยเพิ่มการ ป้องกันทางปีกเพื่อให้เกิดผลสูงสุดฝ่ายตั้งรับควรคุ้มครองสิ่งกีดขวางด้วยควรจัดทำแผนบริหารเครื่องกีดขวางผสมแยกแผ่นตามประเภทของหน่วย ✓ การพิจารณาผลของเครื่องกีดขวางนั้นต้องพิจารณาผลรวมของสิ่งกีดขวางแต่ละประเภทเข้าด้วยกัน ✓ ต้องพิจารณาผลของลมฟ้าอากาศต่อปัจจัยที่กำลังเพลิงในแต่ละประเภทด้วย ✓ ในประวัติศาสตร์ของการสงครามหลายครั้งที่ผ่านมา ฝ่ายที่ได้รับชัยชนะได้ใช้ หลักการจูโจม(Surprise) โดยการเคลื่อนที่ผ่านภูมิประเทศที่อีกฝ่ายหนึ่งพิจารณาว่าเป็นภูมิประเทศที่ผ่านไปไม่ได้ 	
15.	<p>ภูมิประเทศสำคัญและภูมิประเทศสำคัญยิ่ง (Key and Decisive Terrain)</p> <ul style="list-style-type: none"> ⊕ ภูมิประเทศสำคัญ คือ ตำบลหรือพื้นที่ ซึ่งหากฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดเข้ายึด, ครอบครอง หรือควบคุมไว้ได้จะได้เปรียบอีกฝ่ายหนึ่งจะแสดงด้วยอักษร แสดงด้วยอักษร " K " ล้อมรอบด้วยวงกลม ⊕ ภูมิประเทศสำคัญยิ่ง จะหมายถึงภูมิประเทศสำคัญซึ่งจะส่งผลกระทบต่อปฏิบัติการเป็นอย่างยิ่ง (ภูมิประเทศแตกหัก) ซึ่งอาจจะไม่มีในทุกลักษณะการปฏิบัติก็ได้ แสดงด้วยอักษร " D " ล้อมรอบด้วยวงกลม 	<p style="text-align: center;">OCOKA</p> <p style="text-align: center;">(K)</p> <p style="text-align: center;">(D)</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
16.	<p>แนวทางการเคลื่อนที่ (Avenue of Approach : AA)</p> <p>แนวทางการเคลื่อนที่ หมายถึง แนวทางทางอากาศหรือทางผิวพื้น ซึ่งกำลังฝ่ายเข้าทิศทางใดขนาดหนึ่งสามารถเคลื่อนที่เข้าสู่ที่หมายหรือภูมิประเทศสำคัญได้</p> <p>☞ ในการรบด้วยวิธีรุก : กำหนดแนวทางที่ดีที่สุด สำหรับฝ่ายเราในการรุกเข้าสู่ที่หมายและแนวทางที่ภัยคุกคามสามารถถอนตัวหรือเคลื่อนย้ายกองหนุนได้</p> <p>☞ ในการรบด้วยวิธีรับ : กำหนดแนวทางของภัยคุกคาม ในการรุกเข้าสู่ที่มั่นตั้งรับ และแนวทางของฝ่ายเราในการถอนตัวและเคลื่อนย้ายกองหนุนแนวทางการเคลื่อนที่ที่สามารถกำหนดได้โดย :</p> <p>1 กำหนดช่องทางเคลื่อนที่ (Mobility Corridor : MC) ช่องทางการเคลื่อนที่ คือ พื้นที่ซึ่งอำนวยความสะดวกให้หน่วยทหารขนาดใดขนาดหนึ่งสามารถเคลื่อนที่ได้ตามหลักนิยม และอำนวยความสะดวกให้สามารถใช้หลักการในเรื่องการรวมกำลัง, ความหนาแน่น, การข่มขวัญ และความเร็วในการเคลื่อนที่ได้ โดยทั่วไปจะเป็นภูมิประเทศที่ผ่านได้ตามแนวถนนหรือเส้นทาง ในบางสถานการณ์ MC อาจใช้ภูมิประเทศผ่านได้ซ้ำหากภูมิประเทศส่วนใหญ่ผ่านได้ซ้ำมาก</p> <p>2 จัดประเภทช่องทางเคลื่อนที่ พิจารณาจากความกว้างของช่องทาง และประเภทของหน่วยที่เหมาะสมกับช่องทางนั้น โดยปกติแล้วจะพิจารณา MC ของหน่วยต่ำลงไปสอง (2) ระดับจากหน่วยที่จัดทำ IPB (ในระดับ กองพลเราจะพิจารณา MC ของหน่วยระดับกองพันและสูงกว่า) แต่อาจพิจารณาหน่วยต่ำลงไปอีกได้ในภูมิประเทศผ่านได้ซ้ำมาก</p> <p>3 กำหนดแนวทางการเคลื่อนที่ (AA) ควรกว้างขวางเพียงพอที่จะรวม MC ต่างๆ ไว้เพื่อที่สนับสนุนให้หน่วยทหารสามารถดำเนินกลยุทธ์ และเคลื่อนที่ได้อย่างรวดเร็วตามแนวทางนั้น โดยปกติจะกำหนดขนาด AA ของหน่วยต่ำกว่าระดับของหน่วยที่พิจารณาหนึ่ง(1)ระดับขึ้นไป (ในระดับ กองพลจะพิจารณาแนวทางการเคลื่อนที่ของหน่วยระดับกรม และสูงกว่า)</p> <p>4 ประเมินค่าความเหมาะสมของแนวทางการเคลื่อนที่ แต่ละแนวทางด้วยปัจจัยดังต่อไปนี้ .-</p> <p>(1) การมุ่งเข้าสู่ภูมิประเทศสำคัญ และความสัมพันธ์กับแนวทางการเคลื่อนที่ใกล้เคียง</p> <p>(2) การอำนวยความสะดวกในการเคลื่อนที่</p>	<p>OCOKA</p> <p>ช่องทางเคลื่อนที่ : MC</p> <p>แนวทางการเคลื่อนที่ : AA</p>

ลำดับเนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>ภาพที่ 6 - 5 : การกำหนดแนวทางการเคลื่อนที่ของกรม</p> <p>(3) การกำบังและการซ่อนพราง</p> <p>(4) การดำรงสภาพ (Sustainability)</p> <p>(5) ความต่อเนื่องในการสนับสนุน</p> <p>(6) การมุ่งเข้าสู่ที่หมาย</p> <p>5 พิจารณาผลของ AA ที่มีต่อ ห/ป โดยวิเคราะห์ภูมิประเทศในแต่ละ AA เพื่อหาผลกระทบที่จะมีต่อ ห/ป โดยทั่วไปที่เป็นไปได้ของทั้งสองฝ่าย ด้วยการกำหนด : พื้นที่โจมตี, ที่มั่นรบ, ที่หมายระหว่างทาง และ พื้นที่อื่นๆ ตามความจำเป็น (ทพ., ที่ตรวจการณ์, ที่ตั้ง ป., ที่ตั้ง ปกอ. หรือ ช่องทางแทรกซึม เป็นต้น)</p> <p>17. วิเคราะห์สภาพลมฟ้าอากาศ(Weather analysis) แบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ</p> <p>① วิเคราะห์สภาพลมฟ้าอากาศตามแง่คิดทางทหาร</p> <p>② กำหนดผลกระทบที่มีต่อการปฏิบัติการทางทหาร</p> <p>18. วิเคราะห์สภาพลมฟ้าอากาศตามแง่คิดทางทหาร ดังนี้ :</p> <p>☞ ทัศนวิสัย ปัจจัยที่จะมีผลกระทบต่อทัศนวิสัย ได้แก่ : อุณหภูมิที่สูงหรือต่ำมาก ส่งผลต่อเครื่องมือตรวจการณ์ที่ใช้ความร้อน (Thermal Sight)</p>	<p>ดูตัวอย่างหน้า ก - 2</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
19.	<p>(2) เมฆ ทำให้ทัศนวิสัยในพื้นที่ที่ถูกปกคลุมลดลง</p> <p>(3) ฝนและหิมะ ลดความสามารถในการมองเห็น</p> <p>(4) แสงสว่าง จากดวงอาทิตย์และดวงจันทร์ในห้วงเวลาต่าง ๆ กัน</p> <p>☞ ลม หน่วยที่เคลื่อนที่ตามลมจะมีขีดความสามารถในการมองเห็นและสามารถใช้อาวุธ นชค. ได้ดีกว่า ลมจะมีผลต่อการยุทธ์ส่งทางอากาศ, การยุทธ์เคลื่อนที่ทางอากาศ และการปฏิบัติการทางอากาศทั้งปวง นอกจากนั้นแล้วลมอาจพัดพา ฝุ่น, ทราย, ฝน, หิมะ ฯลฯ ทำความเสียหายให้แก่อาวุธยุทธโปกรณ์ได้อีกด้วย</p> <p>☞ ฝน/หิมะ จะมีผลต่อการรับน้ำหนักการจราจรของพื้นดิน, ทัศนวิสัย และการทำงานของระบบการตรวจการณ์ด้วยไฟฟ้า, คุณภาพสิ่งอุปกรณ์ประเภทต่างๆ, ระบบการติดต่อสื่อสาร, ประสิทธิภาพของอาวุธยุทธโปกรณ์ ตลอดจนการปฏิบัติการทางอากาศ</p> <p>☞ เมฆ จะเป็นเครื่องจำกัดทัศนวิสัย, ระบบการตรวจการณ์, ระบบการค้นหา เป้าหมาย, ระบบนำวิถีด้วยแสงอินฟราเรด และการปฏิบัติการทางอากาศ</p> <p>☞ อุณหภูมิและความชื้น ทำให้ประสิทธิภาพของกำลังพลและอาวุธยุทธโปกรณ์ ความสามารถในการบรรทุกของอากาศยาน และประสิทธิภาพของระบบค้นหาเป้าหมายด้วยความร้อนลดลง</p> <p>กำหนดผลกระทบของสภาพลมฟ้าอากาศที่มีต่อการปฏิบัติการทางทหาร โดยแสดงด้วยตารางหรือในแผ่นบริหารเครื่องกีดขวางผสม (COO) ตามความเหมาะสม ซึ่งพิจารณาจากประสิทธิภาพของกำลังพล, อาวุธยุทธโปกรณ์ และแบบของการปฏิบัติการทางทหาร</p> <p>ผลกระทบแบ่งออกเป็น 3 ระดับ คือ</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ เกื้อกูล (FAVOURABLE) ☞ ไม่เกื้อกูล (UNFAVOURABLE) ☞ เป็นกลาง (MARGINAL) 	

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ																																																																																									
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th rowspan="3" style="width: 30%;">พื้นที่ปฏิบัติการกิจ</th> <th colspan="12">ห้วงเวลาพยากรณ์อากาศ (2535)</th> </tr> <tr> <th colspan="4">6 ต.ค.</th> <th colspan="4">7 ต.ค.</th> <th colspan="4">8 ต.ค.</th> </tr> <tr> <th>6</th><th>12</th><th>18</th><th>24</th> <th>6</th><th>12</th><th>18</th><th>24</th> <th>6</th><th>12</th><th>18</th><th>24</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ความคล่องแคล่ว (ทางผิวพื้น)</td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>การกำหนดเป้าหมาย ยิงเล็งตรง</td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>การยุทธเคลื่อนที่ทางอากาศ (พื้นที่ส่งลง)</td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>นชค.</td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table> <p>ความหมาย :</p> <p>เกือบ (ไม่ได้แรงเงา - สีเขียว) ไม่เกือบ (สีแดง) เป็นกลาง (สีเหลือง)</p> </div> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 6 : ตารางแสดงผลกระทบของสภาพลมฟ้าอากาศ</p> <p>20. วิเคราะห์ลักษณะอื่นๆ ของสนามรบ ลักษณะอื่นๆ หมายถึง สภาพของสนามรบในทุกๆ ด้าน (เว้น ภูมิประเทศ และสภาพลมฟ้าอากาศ) แบ่งได้เป็น 2 ขั้นตอนย่อย คือ</p> <ol style="list-style-type: none"> ① วิเคราะห์ลักษณะอื่นๆ ของสนามรบ ② กำหนดผลกระทบของลักษณะอื่นๆ ที่มีต่อการปฏิบัติการทางทหาร <p>21. การนำปัจจัยใดๆ ซึ่งมีมากมายมาพิจารณา ข้อมูขึ้นอยู่กับสถานการณ์ ปัจจัยต่างๆ เหล่านี้ ได้แก่-</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ โครงสร้างพื้นฐานด้านการส่งกำลังบำรุง เช่น แหล่งน้ำ, คลังน้ำมัน, ระบบการคมนาคมขนส่ง, ระบบการสื่อสาร, แหล่งทรัพยากรธรรมชาติ, แหล่งพลังงาน ฯลฯ ☞ ข้อมูลประชากร เช่น ขนบธรรมเนียม, ภาษา, ความเชื่อทางศาสนา, ความพอใจและไม่พอใจทางการเมือง, ระดับการศึกษา ฯลฯ ☞ เศรษฐกิจ เช่น แหล่งเศรษฐกิจและผลประโยชน์ ตั้งแต่ระดับท้องถิ่นจนถึงระดับชาติ ตลอดจนในต่างประเทศ ☞ การเมืองตั้งแต่ระดับท้องถิ่นไปจนถึงระดับชาติ เช่น ระบบรัฐบาล, สนธิสัญญา, ข้อตกลง, ข้อจำกัดทางด้านกฎหมาย, กลุ่มอิทธิพล ฯลฯ 	พื้นที่ปฏิบัติการกิจ	ห้วงเวลาพยากรณ์อากาศ (2535)												6 ต.ค.				7 ต.ค.				8 ต.ค.				6	12	18	24	6	12	18	24	6	12	18	24	ความคล่องแคล่ว (ทางผิวพื้น)													การกำหนดเป้าหมาย ยิงเล็งตรง													การยุทธเคลื่อนที่ทางอากาศ (พื้นที่ส่งลง)													นชค.													<div style="margin-bottom: 20px;"> </div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 20px;"> ตัวอย่างหน้า - 1 </div> <p>IPB ชั้นที่ 2(3/4)</p>
พื้นที่ปฏิบัติการกิจ	ห้วงเวลาพยากรณ์อากาศ (2535)																																																																																										
	6 ต.ค.				7 ต.ค.				8 ต.ค.																																																																																		
	6	12	18	24	6	12	18	24	6	12	18	24																																																																															
ความคล่องแคล่ว (ทางผิวพื้น)																																																																																											
การกำหนดเป้าหมาย ยิงเล็งตรง																																																																																											
การยุทธเคลื่อนที่ทางอากาศ (พื้นที่ส่งลง)																																																																																											
นชค.																																																																																											

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
22.	<p><u>กำหนดผลกระทบที่มีต่อ ห/ป โดยทั่วไปของทั้งสองฝ่าย</u> ในบางสถานการณ์ เช่น การปฏิบัติการที่มีไขสงคราม (Operations Other than War : OOTW) ผลกระทบเหล่านี้จะมีมากกว่าจากภูมิประเทศและสภาพลมฟ้าอากาศ ผลผลิตที่ได้ ควรจัดทำเป็นแผนภาพหรือตารางอธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่มีต่อขีดความสามารถและ ห/ป โดยทั่วไปของทั้งสองฝ่าย</p> <p>นำผลผลิตที่ได้จากการกำหนดผลกระทบจากภูมิประเทศ, สภาพลมฟ้าอากาศและลักษณะอื่นๆ ในสนามรบมารวมกับแผนบริหารเครื่องกีดขวางผสมดัดแปลง (MCOO) จะได้ผลกระทบของสภาพแวดล้อมทั้งหมดที่มีต่อ ห/ป โดยทั่วไปของทั้งสองฝ่าย ซึ่งจะแสดงให้เห็นว่า ห/ป โดยทั่วไปของทั้งสองฝ่ายเราและฝ่ายภัยคุกคาม มีความเหมาะสมกับสภาพแวดล้อมในสนามรบมากที่สุดและน้อยที่สุด</p>	IPB ชั้นที่ 2(4/4)
23.	<p><u>IPB : ขั้นตอนที่ 3 - ประเมินค่าภัยคุกคาม</u></p> <p>การประเมินค่าภัยคุกคาม เป็นการพิจารณาขีดความสามารถ, หลักนิยม, ยุทธวิธี, เทคนิค และ รบจ.ที่ภัยคุกคามจะนำมาใช้ เพื่อให้ทราบว่าอะไรที่ฝ่ายคุกคามสามารถปฏิบัติได้และปฏิบัติไม่ได้</p> <p>การประเมินค่าภัยคุกคามแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⊕ จัดทำรูปแบบการปฏิบัติของภัยคุกคาม (Threat model) ⊕ กำหนดขีดความสามารถของภัยคุกคาม 	
24.	<p><u>จัดทำรูปแบบการปฏิบัติของภัยคุกคาม</u></p> <p>รูปแบบการปฏิบัติของภัยคุกคามจะแสดงให้เห็นว่า “ภัยคุกคามจะปฏิบัติอย่างไร หากไม่มีข้อจำกัดใดๆ ในสนามรบ” โดยพิจารณา<u>เพิ่ม ทกร.ประกอบ</u></p> <p><u>เพิ่ม ทกร. ประกอบด้วย 3 ส่วนที่สำคัญ คือ :</u></p> <ol style="list-style-type: none"> ① แผนภาพหลักนิยม (Doctrinal template : DOCTEMP) ② ยุทธวิธีและทางเลือกในการปฏิบัติ (Tactics and Options) ที่ภัยคุกคามจะนำมาใช้ ③ เป้าหมายที่มีค่าสูง (High Value Target : HVT) 	<p>IPB ชั้นที่ 3(1/2)</p> <p><u>เพิ่ม ทกร. 3 ส่วน :</u></p> <ol style="list-style-type: none"> (1) แผนภาพหลักนิยม (2) ยุทธวิธีและทางเลือกในการปฏิบัติ (3) เป้าหมายที่มีค่าสูง



ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
25.	<p>แผนภาพหลักนิยม คือ แผนภาพตามมาตราส่วนซึ่งแสดงรูปแบบการวางกำลังและการกระจายกำลังตามหลักยุทธวิธีแบบมาตรฐานของภัยคุกคาม เมื่อไม่มีข้อจำกัดใดๆ ในสนามรบ การวิเคราะห์หลักนิยมของภัยคุกคาม จะทำให้มองเห็นว่าโดยปกติ จะมีการจัดกำลัง, วางกำลัง และการใช้หน่วย ตลอดจนระบบปฏิบัติการในสนามรบ (Battlefield Operating System : BOS) อย่างไร</p>	<p>แผนภาพหลักนิยม (Doctrinal template : DOCTEMP)</p>
26.	<p>ยุทธวิธีและทางเลือกในการปฏิบัติ (Tactics and Options) ที่ภัยคุกคามจะนำมาใช้ ได้แก่ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ การดำเนินกลยุทธ์ตามหลักนิยมของหน่วยรองหลักของภัยคุกคาม พิจารณาหน่วยขนาดต่ำกว่าหน่วยเรา 1 ระดับ ☞ การใช้ระบบปฏิบัติการในสนามรบ (BOS) สนับสนุนดำเนินกลยุทธ์ของภัยคุกคาม ☞ ลำดับเหตุการณ์ ซึ่งใช้ในการวางแผนการยุทธ์ตามหลักนิยม และการประสานสอดคล้องของระบบปฏิบัติการในสนามรบ (BOS) ☞ ทางเลือกในการปฏิบัติ (Options) ที่ภัยคุกคามจะนำมาใช้ เช่น หากเข้าตีประสบความสำเร็จหรือหากเข้าตีล้มเหลว เป็นต้น 	<p>ยุทธวิธีและทางเลือกในการปฏิบัติ (Tactics and Options)</p>
27.	<p>เป้าหมายที่มีค่าสูง (High Value Target : HVT) กำหนดเครื่องมือซึ่ง ผน. หน่วยของภัยคุกคามจำเป็นต้องมีไว้เพื่อการบรรลุภารกิจเป็น HVT ลงในแผนภาพหลักนิยม จัดลำดับและความสำคัญของ HVT ตามความสำคัญที่มีต่อการปฏิบัติการของภัยคุกคามที่กำลังพิจารณาอยู่ ตามภาพที่ 6 – 7 ตาราง HVT จะได้รับการพัฒนาอย่างต่อเนื่องตามสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไป HVT 10 ประเภท ได้แก่ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⊕ ระบบควบคุม, บังคับบัญชา และการติดต่อสื่อสาร (Command, Control and Communications : C³) ⊕ ระบบการยิงสนับสนุน (Fire Support : FS) เช่น ระบบการค้นหาเป้าหมาย, ระบบกระสุน, เครื่องบิน, การโปรยหว่านใบปลิว และระบบการควบคุมการยิง เป็นต้น ⊕ หน่วยดำเนินกลยุทธ์ (Maneuver) 	<p>เป้าหมายที่มีค่าสูง (High Value Target : HVT)</p> <p>ระบบปฏิบัติการในสนามรบ(Battlefield Operating System : BOS)</p> <p>ดูตัวอย่างหน้า ค - 3 ถึง ค - 4</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ																																				
	<p>⊕ ระบบ ปกอ. (Air Defense : AD)</p> <p>⊕ ทหารช่าง (Mobility, Counter-mobility and Survivability : M/C/S)</p> <p>⊕ ระบบการข่าวกรอง, การลาดตระเวน และเฝ้าตรวจ (Intelligence, Surveillance and Reconnaissance : ISR)</p> <p>⊕ ระบบ นขค. (Nuclear, Biological and Chemical : NBC)</p> <p>⊕ ระบบสงครามอิเล็กทรอนิกส์ (Electronics Warfare : EW)</p> <p>⊕ การสนับสนุนทางการช่วยรบ (Combat Service Support : CSS) เช่น ที่ตั้งคลัง/ตำบลจ่าย สป.3, ที่ตั้งคลัง/ตำบลจ่าย สป.5, หน่วยปรนนิบัติบำรุงและซ่อมบำรุง, การขนส่ง เป็นต้น</p> <p>⊕ เส้นหลักการคมนาคม (Line of Communication : LOC) เช่น ถนน, สะพาน, สิ่งอำนวยความสะดวกในการยกขน, สนามบิน ,ท่าเรือ เป็นต้น</p> <div style="text-align: center;"> <p>รูปทาบ</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>จำนวน หน่วยงาน</th> <th>จำนวน กำลัง</th> <th>กลุ่มเป้าหมาย</th> <th>กำหนดค่า</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td></td> <td>C³</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>X</td> <td>การยิงสนับสนุน</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>X</td> <td>ดำเนินกลยุทธ์</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>ปกอ.</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>X</td> <td>คลังสป.3</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>คลัง สป.5</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>การซ่อมบำรุง</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td></td> <td>เส้นหลักการติดต่อสื่อสาร</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> </tbody> </table> <p>⊕ ศูนย์การบังคับบัญชาประสาน การเคลื่อนย้าย และการใช้กองหนุน ศูนย์อำนวยความสะดวกที่อยู่ใกล้เคียง</p> <p>⊕ เส้นทางที่อำนวยความสะดวกในการเคลื่อนย้ายกองหนุนและเพิ่มเติม สป.</p> <p>⊕ กองหนุนที่มีความสำคัญอย่างวิกฤติในการตั้งรับ</p> <p>⊕ รวมอำนาจการยิงเพื่อสนับสนุนการตั้งรับ และการใช้กองหนุนเข้าปฏิบัติการ</p> <p>⊕ ที่ตั้งกระสุน ตก และ ป. ซึ่งล่อแหลมต่อการโจมตี</p> </div>	จำนวน หน่วยงาน	จำนวน กำลัง	กลุ่มเป้าหมาย	กำหนดค่า	X		C ³		X	X	การยิงสนับสนุน		X	X	ดำเนินกลยุทธ์				ปกอ.		X	X	คลังสป.3				คลัง สป.5				การซ่อมบำรุง		X		เส้นหลักการติดต่อสื่อสาร		
จำนวน หน่วยงาน	จำนวน กำลัง	กลุ่มเป้าหมาย	กำหนดค่า																																			
X		C ³																																				
X	X	การยิงสนับสนุน																																				
X	X	ดำเนินกลยุทธ์																																				
		ปกอ.																																				
X	X	คลังสป.3																																				
		คลัง สป.5																																				
		การซ่อมบำรุง																																				
X		เส้นหลักการติดต่อสื่อสาร																																				
<p>ภาพที่ 6 - 7 : ตารางเป้าหมายที่มีค่าสูง</p>																																						

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
28.	<p>แฟ้มทำเนียบกำลังรบ จะได้รับการพัฒนาไปอย่างต่อเนื่องตามข่าวสาร/ข่าวกรองและตามสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไป โดยเพิ่ม ทกร.ควรมี ข้อมูลเกี่ยวกับภัยคุกคาม 9 ประการ ดังต่อไปนี้ :</p> <p>(1) การจัดกำลัง (2) การวางกำลัง (3) อำนาจกำลังรบ (4) ยุทธวิธีหรือรูปแบบการปฏิบัติที่ใช้อยู่เสมอ (5) การฝึก (6) การส่งกำลังบำรุง (7) ประสิทธิภาพในการรบ (8) ข้อมูลทางเทคนิค (9) ข้อมูลอื่นๆ (บุคลิกลักษณะ ผบ.หน่วย, นามแฝงหรือชื่อจัดตั้ง ฯลฯ)</p> <p>แฟ้มทำเนียบกำลังรบ เมื่อได้พัฒนาแล้วจะแสดงให้เห็นสภาพที่แท้จริงของภัยคุกคามเปรียบเทียบกับภาพในอุดมคติตามหลักนิยม</p> <p>จุดมุ่งหมาย ในขั้นนี้ ก็คือ การกำหนดขีดความสามารถที่แท้จริงของภัยคุกคามในสถานการณ์ที่กำลังเป็นอยู่ อันจะเป็นตัวกำหนดว่า ห/ป ตามหลักนิยมซึ่งไม่สามารถปฏิบัติได้ในสถานการณ์ปัจจุบัน จะต้องมีการตัดแปลงอย่างไร หรือในบาง ห/ป อาจต้องตัดทิ้งไป ผลผลิตในขั้นนี้ก็คือ ห/ป โดยทั่วไปของภัยคุกคามใดบ้างที่สามารถปฏิบัติได้จริง</p>	<p>ปัจจัย ทกร. 9 ประการ :</p> <p>(1) การจัดกำลัง (2) การวางกำลัง (3) อำนาจกำลังรบ (4) ยุทธวิธี (5) การฝึก (6) การส่งกำลังบำรุง (7) ประสิทธิภาพในการรบ (8) ข้อมูลทางเทคนิค (9) ข้อมูลอื่นๆ</p>
29.	<p>กำหนดขีดความสามารถของภัยคุกคาม</p> <p>ขีดความสามารถของภัยคุกคาม คือ ห/ป โดยทั่วไป และการปฏิบัติสนับสนุนซึ่งภัยคุกคามสามารถนำมาใช้ได้และหากนำมาใช้จะมีผลกระทบต่อปฏิบัติการของเรา เช่น :</p> <p>☞ ในการปฏิบัติการตามแบบ ได้แก่ การเคลื่อนที่เข้าปะทะ, การลาดตระเวนด้วยกำลัง, การเข้าตีเร่งด่วน, การเข้าตีประณีต, การตั้งรับแบบยึดพื้นที่, การตั้งรับแบบคล่องตัว, การถอนตัว, การรบนานเวลา และการถอย</p> <p>☞ ในการเข้าตี อาจแบ่งออกเป็นการเข้าตีตรงหน้า, การเข้าตีเงาะ, การเข้าตีโอบปีกเดียว, การเข้าตีโอบสองปีก เป็นต้น</p> <p>☞ ในการปฏิบัติไม่ตามแบบ ได้แก่ การใช้ฝูงชนทั้งแบบรุนแรงและไม่รุนแรง, การปฏิบัติการก่อการร้ายในรูปแบบต่างๆ เช่น การลอบสังหาร, การวางระเบิด, การก่อวินาศกรรม ฯลฯ</p>	IPB ขั้นที่ 3(2/2)

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
30.	<p>การปฏิบัติการสนับสนุน หมายถึง ชีตความสามารถของภัยคุกคามที่จะปฏิบัติการเพื่อสนับสนุน ห/ป โดยทั่วไป เช่น การปฏิบัติการทางอากาศ, การปฏิบัติการสงครามอิเล็กทรอนิกส์, การรวบรวมข่าวสาร, การปฏิบัติการของทหารช่าง, การโจมตีทางอากาศ, การยกพลขึ้นบก, การปฏิบัติการจิตวิทยา, การลวง ฯลฯ</p> <p>ตัวอย่าง ห/ป โดยทั่วไปของภัยคุกคาม ได้แก่ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ ข้าศึกจะมีขีดความสามารถในการเข้าตีด้วยกำลังไม่เกิน 3 พล.พล.ย. และ 1 พล.ถ. สนับสนุนด้วยการปฏิบัติการทางอากาศ 80 เที่ยวบิน/วัน ภายใน 10 วัน ☞ ข้าศึกสามารถตั้งรับแบบยึดพื้นที่ด้วยกำลัง 2 กรม.พล.ย. ได้ใน 29 พ.ค.นี้ ☞ ข้าศึกสามารถเพิ่มเติมกำลังด้วยการยุทธเคลื่อนที่ทางอากาศได้ 2 พัน.ร. ภายใน 1 วัน ☞ ผู้ลี้ภัยบนขนาเสพติดสามารถตรวจจับเรดาร์ที่ใช้ในที่ตั้งที่ตรวจการณ์ของเราได้ ☞ ภัยคุกคามสามารถปฏิบัติการลี้ภัยบนสินค้ำหนีภาษีได้ 3 จุด ในเวลาเดียวกัน ☞ กลุ่มผู้ชุมนุมสามารถปิดการจราจรอย่างเด็ดขาดได้ 7 สี่แยก ☞ พล.ยก.ข้าศึกสามารถยึดที่หมายที่อยู่ไม่เกินแนว บ.เสือ - บ.สิงห์ ได้เท่านั้น เนื่องจากน้ำมันเชื้อเพลิงสำรองไม่เพียงพอ ☞ ข้าศึกสามารถเข้าตีได้ หลังจากการเปลี่ยนย้ายที่ตั้งของหน่วยรองหลักของ พล.น.ที่ 1 แล้ว จากที่ตั้งในปัจจุบันไม่สามารถทำการเข้าตีได้ ก่อน 9 พ.ค.นี้ ☞ ผู้ก่อการร้ายจะมีกำลังพลเพียงพอที่จะปฏิบัติการเชิงรุกได้ หลังจากเก็บเกี่ยวข่าวเสร็จภายใน 20 วันนี้ 	


ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
31.	<p><u>IPB : ขั้นตอนที่ 4 – พิจารณาเลือกหนทางปฏิบัติของภัยคุกคาม</u></p> <p>การกำหนดและพัฒนา ห/ป ที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม เป็นการประเมินค่า ห/ป ต่างๆ ที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม ตลอดจนกำหนดพื้นที่หรือการปฏิบัติใดๆ ที่จะเป็นเครื่องยืนยันว่า ห/ป ใดที่ ผบ.หน่วยฝ่ายภัยคุกคามจะเลือกปฏิบัติ ซึ่งจะเป็นมูลฐานในการกำหนดและพัฒนา ห/ป ของฝ่ายเราต่อไป</p> <p>วิธีการ คือ นำข้อมูลที่ได้จากการประเมินค่าภัยคุกคาม มาสนธิกับแผนบริหารเครื่องกีดขวางผสม (MCOO) และผลผลิตต่างๆ ในขั้นตอนที่ 2 ของ IPB เพื่อพัฒนาเป็น ห/ป ต่างๆ ที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม (ดูภาพที่ 6 - 8)</p> <p>การเลือก ห/ป ของภัยคุกคามมี 6 ขั้นตอน ดังนี้ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ❏ กำหนดที่หมายที่เป็นไปได้และผลลัพธ์ (End State) ที่ภัยคุกคามต้องการ ❏ กำหนด ห/ป ที่เป็นไปได้ทั้งสิ้นของภัยคุกคาม ❏ ประเมินค่าและกำหนดลำดับความน่าจะเป็นไปได้ของแต่ละ ห/ป ขศ. ❏ พัฒนา ห/ป ขศ. ❏ กำหนดแนวทางในรวบรวมข่าวสารขั้นต้น ❏ ปรับปรุง ห/ป ขศ. 	IPB ขั้นที่ 4(1/6)
32.	<p><u>กำหนดที่หมายที่เป็นไปได้และผลลัพธ์ (End State) ที่ภัยคุกคามต้องการ</u></p> <p>☞ การกำหนดที่หมายและผลลัพธ์ที่ต้องการ เริ่มด้วยการกำหนดที่หมายที่เป็นไปได้ และผลลัพธ์ที่ต้องการของภัยคุกคามในระดับที่สูงกว่าหน่วยพิจารณา 1 ระดับ หลังจากนั้นกำหนดที่หมายที่เป็นไปได้และผลลัพธ์ที่ต้องการของหน่วยรองลงไปจนถึง 2 ระดับต่ำกว่าหน่วยพิจารณา และต้องมีการกำหนดสมมุติฐานขึ้นเพื่อใช้ในการวางแผน โดยต้องได้รับอนุมัติจาก ผบ.ก่อนเสมอ และต้องทบทวนสมมุติฐานดังกล่าวอย่างต่อเนื่องตามภาพข่าวกรองที่เปลี่ยนแปลงไป</p> <p>☞ รูปแบบของที่หมาย</p> <p>(1) <u>ในสงครามตามแบบ</u> ที่หมายของภัยคุกคามมักจะกำหนดด้วยภูมิประเทศหรือกำลัง ส่วนใหญ่แล้วจะเป็นภูมิประเทศสำคัญ และกำลังในพื้นที่ส่วนหลังหรือกองหนุน</p> <p>(2) <u>ในการปฏิบัติที่มีใช้สงคราม</u> ที่หมายและผลลัพธ์ที่ภัยคุกคามต้องการต้องกำหนดขึ้นในทุกระดับทั้งหน่วยที่สูงและต่ำกว่าหน่วยพิจารณา วัตถุประสงค์</p>	IPB ขั้นที่ 4(1/6)

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
33.	<p>ประสงค์ทางด้านเศรษฐกิจและการเมือง จะมีอิทธิพลโดยตรงต่อ ห/ป ของภัยคุกคามในทุกระดับ ในบางสถานการณ์การควบคุมหรือแสวงประโยชน์จากสถานการณ์ อาจจะมีผลดีกว่าการตอบโต้ ฉะนั้นการศึกษา รูปแบบของแต่ละสถานการณ์จึงเป็นสิ่งจำเป็น</p> <p><u>กำหนด ห/ป ที่เป็นไปได้ทั้งสิ้นของภัยคุกคาม</u></p> <p>ในขั้นนี้จะเป็นการนำเอา ห/ป โดยทั่วไปของภัยคุกคาม (ในขั้นตอนที่ 3 ของ IPB “วิเคราะห์ภัยคุกคาม”) มาเทียบเคียงกับที่หมายที่เป็นไปได้ ห/ป โดยทั่วไปใดที่ไม่บรรลุที่หมายดังกล่าวจะถูกตัดทิ้งไปในขั้นตอนนี้ นำ ห/ป โดยทั่วไปที่เหลือไปสนธิกับ ผลกระทบของสภาพแวดล้อมในสนามรบ (ในขั้นตอนที่ 2 ของ IPB “อธิบายผลกระทบของสภาพแวดล้อม”) จะเห็นว่า ห/ป โดยทั่วไปนั้นจะปฏิบัติได้อย่างไร</p> <p style="text-align: center;"> รปจ. ของ ขศ. ในการจัดกำลังเข้าทำการรบ (Threat Model)  สภาพแวดล้อมของสนามรบ (Environment)  ห / ป ขศ. (ECOА) </p> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 8 ผลกระทบของสภาพแวดล้อม ที่มีต่อรูปแบบการปฏิบัติของภัยคุกคาม</p>	IPB ขั้นที่ 4(2/6)

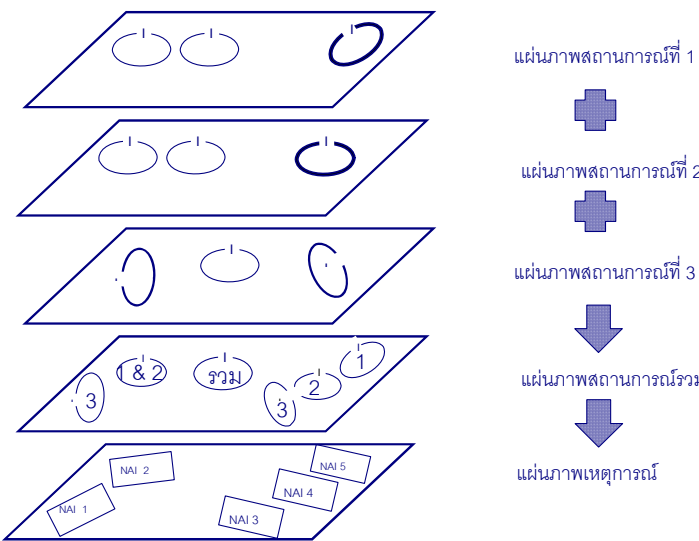
ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>☞ ห/ป โดยทั่วไป เช่น เข้าตีประณีต, เข้าตีเร่งด่วน, ตั้งรับ หรือรบน่วงเวลา จะถูกพัฒนาเป็น ห/ป เฉพาะ โดยพิจารณาปัจจัย ดังต่อไปนี้.-</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) เจตนารมณ์หรือผลลัพท์ที่ต้องการของภยคุคคาม (2) ที่หมายการเข้าตีหรือที่หมายในการตีได้ตอบที่เป็นไปได้ (3) ผลกระทบของสภาพแวดล้อมในสนามรบต่อการปฏิบัติการ และ ห/ป โดยทั่วไป (4) ความล่อแหลมหรือความขาดคแลนกำลังพลหรืออาวุรุทโชปกรม์ของภยคุคคาม (5) ที่ตั้งการวางกำลังในปัจจุบัน (6) ที่ตั้งความพยายามหลัก และความพยายามสนับสนุน (7) การรับรู้ข่าวสารกำลังฝายเราของภยคุคคาม (8) การลวงของภยคุคคาม <p>☞ นำแต่ละ ห/ป ของภยคุคคามมาวิเราห่และพัตนา โดยพิจารณา :</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) ความหมาะสม (ต้องบรรุที่หมายที่เป็นไปได้หรือผลลัพท์ที่ต้องการ) (2) ความเป็นไปได้ (ต้องมีทรัพยากร, เวลา, พื้นที่ และห้วงอากาสเพียงพอ ที่จะปฏิบัติตาม ห/ป นั้นได้ มีการออมกำลังและรวมกำลัง เพื่อให้มีอำนาจกำลังรบเพียงพอ) (3) การยอมรับได้ (อัตราการเสียงของแต่ละ ห/ป ต่อผลที่จะได้รับต้องยอมรับได้ ทั้งในแงเกื่อกูลและจำกัด) (4) ความตแกต่าง (แต่ละ ห/ป ต้องมีความตแกต่างกันอย่างเห็นได้ชัด) โดยปริยบเทียบความตแกต่างกันในรื่ง : <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> ผลที่จะมีต่อการปฏิบัติการของฝายเรา <input checked="" type="checkbox"/> การใช้กองหุนหรือกำลังในระลอกที่สอง <input checked="" type="checkbox"/> ความพยายามหลัก <input checked="" type="checkbox"/> สเนการดำเนินกลุท์ <input checked="" type="checkbox"/> การจัดเพาะกิจ (5) ความเป็นไปตามหลักนิยม (เป็นไปตามหลักนิยมหรือวิธีปฏิบัติ ใน แฝัm ทกร. โดยไม่ควรมองขำมการจูเียมและการพิจารณาบุคลิก ลักษณะของ ผบ.หน่วยฝายภยคุคคาม) 	<p>วิเราห่และพัตนา ห/ป ของภยคุคคาม พิจารณา :</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) ความหมาะสม (2) ความเป็นไปได้ (3) การยอมรับได้ (4) ความตแกต่าง (5) เป็นไปตามหลักนิยม

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
34.	<p>ประเมินค่าและกำหนดลำดับความน่าจะเป็นไปได้ของแต่ละ ห/ป เนื่องจากฝ่ายเราต้องพัฒนาแผนหลักเพียงแผนเดียว และพัฒนาแผนเผชิญเหตุต่างๆ ขึ้น เพื่อรองรับสถานการณ์ ดังนั้น ห/ป ที่เป็นไปได้ทั้งสิ้นของภัยคุกคาม ต้องได้รับการประเมินค่าและกำหนดลำดับความน่าจะเป็นไปได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ กำหนดจุดแข็งและจุดอ่อน, จุดศูนย์จุดล่ย์ และ จุดแตกหัก ของแต่ละ ห/ป ให้ค่าความเหมาะสม, ความเป็นไปได้, การยอมรับได้ และความเป็นไปตาม หลักนิยมของแต่ละ ห/ป ☞ ประเมินค่าผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่มีต่อแต่ละ ห/ป ทั้งในแง่ เชื้อโรค และจำกัด ☞ กำหนดผลที่จะได้รับเปรียบเทียบกับความเสี่ยงของแต่ละ ห/ป ☞ พิจารณาโอกาสที่จะประสบความสำเร็จด้วยการจู่โจมของแต่ละ ห/ป ☞ พิจารณาการวางกำลังและการปฏิบัติของภัยคุกคามในปัจจุบันว่า ห/ป ใดที่ ภัยคุกคามพร้อมที่จะปฏิบัติได้ทันที แต่ต้องพึงระลึกไว้เสมอเกี่ยวกับเรื่อง การลวง ☞ เปรียบเทียบ ห/ป ของภัยคุกคามทั้งสิ้นด้วยปัจจัยต่าง ๆ ข้างต้น แล้วจัดลำดับ ห/ป เหล่านั้น ตามลำดับความน่าจะเป็นไปได้ ซึ่งอาจได้รับการปรับปรุง เปลี่ยนแปลงตามสถานการณ์ที่เปลี่ยนไป 	IPB ชั้นที่ 4(3/6)
35.	<p>พัฒนา ห/ป</p> <p>หลังจากจัดลำดับความน่าจะเป็นไปได้ แต่ละ ห/ป จะถูกนำมาพัฒนาในรายละเอียดให้ได้มากที่สุดเท่าที่เวลาและสถานการณ์จะอำนวยให้ โดย ผบ. อาจจะทำหน้าที่พัฒนาเฉพาะ ห/ป ที่น่าจะเป็นได้มากที่สุดและ ห/ป ที่จะ เป็นอันตรายต่อฝ่ายเรามากที่สุด เพื่อเป็นการประหยัด ห/ป ของภัยคุกคาม ที่สมมุติต้องตอบคำถาม :</p> <ul style="list-style-type: none"> ? ใคร : ระดับ/ขนาด/ชนิดหน่วยของภัยคุกคาม ? อะไร : รูปแบบของ ห/ป นั้น (เช่น เข้าตี, ตั้งรับ, เพิ่มเติมกำลัง ฯลฯ) ? เมื่อไร : เวลาที่เร็วที่สุดที่จะเริ่ม ห/ป นั้นได้ ? ที่ไหน : พื้นที่ปฏิบัติการ, เส้นหลักการรุก, แนวทางเคลื่อนที่ และ ที่หมายของ ห/ป 	<p>IPB ชั้นที่ 4(4/6)</p> <p>ห/ป ของภัยคุกคามที่สมมุติต้องตอบคำถาม: “ใคร - (ทำ)อะไร - เมื่อไร - ที่ไหน - อย่างไร - ทำไม่”</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-top: 10px;">ดูตัวอย่างหน้า ก-7 ถึง ก-9</div>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
36.	<p>? อย่างไร : วิธีการ (เช่น การวางกำลัง, ความพยายามหลัก, แผนดำเนินการกลยุทธ์, การสนับสนุนการรบ, การสนับสนุนการช่วยรบ ฯลฯ) ซึ่งจะนำมาใช้ด้วยเครื่องมืออยู่ ตั้งแต่หน่วยที่สูงกว่าหน่วยเราหนึ่งระดับลงไป (+1) จนถึงหน่วยต่ำกว่าสองระดับ(-2)</p> <p>? ทำไม : วัตถุประสงค์การบรรลุที่หมายหรือผลลัพธ์ที่ต้องการ</p> <p>การแสดง ห/ป ของภัยคุกคามที่พัฒนาแล้ว ประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก คือ</p> <ol style="list-style-type: none"> ① แผ่นภาพสถานการณ์ (Situation template : SITEMP) ② ข้อความของ ห/ป และทางเลือกในการปฏิบัติต่างๆ (Options) ③ รายการเป้าหมายที่มีค่าสูง (HVT) <p><u>แผ่นภาพสถานการณ์</u> (Situation Template) คือ แผ่นภาพซึ่งแสดงภาพการวางกำลังของภัยคุกคามซึ่งน่าจะเป็นในแต่ละ ห/ป เป็นการผสมผสานกันระหว่าง แผ่นภาพหลักนิยม (DOCTEMP) กับ ผลกระทบของสภาพแวดล้อม (MCOO) ซึ่ง จะแสดงให้เห็นถึงการประยุกต์ใช้หลักนิยมในแง่ของการวางกำลัง, ความลึก และความกว้างของการปฏิบัติการ สร./ผอ.2 ต้องจัดเตรียมแผ่นภาพสถานการณ์ 1 แผ่น หรือมากกว่า สำหรับแต่ละ ห/ป เพื่อบรรยายสรุป โดยควรแสดงจุดวิกฤติที่สำคัญของการปฏิบัติให้ครบถ้วนตามต้องการ</p> <p>การจัดทำ SITEMP มีขั้นตอนดังต่อไปนี้ :</p> <ol style="list-style-type: none"> ① นำ DOCTEMP วางทับลงบน MCOO และแผ่นภาพอื่นๆ (จากขั้นตอนที่ 2 ของ IPB) ② ปรับที่ตั้ง, การวางกำลัง บน DOCTEMP ให้เข้ากับผลกระทบของสภาพ แวดล้อม และสอดคล้องตามหลักนิยม, ที่หมาย, เจตนา, ความพยายามหลัก, การลวง, การจู่โจม ฯลฯ โดยต้องแน่ใจว่าไม่หลงลืมเครื่องมือใดๆ ของภัยคุกคาม ③ ลงรายละเอียดที่เกี่ยวข้อง เช่น พื้นที่โจมตี, ที่หมาย, ที่ตั้งและการปฏิบัติของเป้าหมายที่มีค่าสูง (HVT) ④ พิจารณาขั้นตอนการดำเนินกลยุทธ์ของ ห/ป โดยละเอียดเพื่อกำหนดการปฏิบัติจากรูปแบบหนึ่งไปสู่อีกรูปแบบหนึ่ง และกำหนด BOS 	<div data-bbox="1139 638 1406 757" style="border: 1px solid black; background-color: #ADD8E6; padding: 5px; text-align: center;"> ดูตัวอย่างหน้า ก - 7 ถึง ก - 9 </div> <p>แผ่นภาพสถานการณ์ (Situation Template : SITEMP)</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>๕ ลากแนว/เส้นชั้นเวลา (Time Phase Line : TPL) เพื่อแสดงการเคลื่อนที่ของกำลังฝ่ายภัยคุกคามที่คาดไว้ไม่ว่าจะเป็นการเข้าตี, การเคลื่อนที่เข้าปะทะ, การ ตีโต้ตอบ, กองหนุน, กำลังในระลอกสอง, กำลังในทางลึก และในพื้นที่ส่วนหลัง ฯลฯ <u>โดยพิจารณาจาก “อัตราเร็ว” ในการเคลื่อนที่ตามหลักนิยาม ผสมผสานกับ สภาพแวดล้อมของสนามรบ และความล่าช้าที่คาดว่าจะเกิดขึ้นจากการตอบโต้ของเรา โดยไม่ต้องคำนึงถึงเวลาในการตัดสินใจของขศ.</u> ในขั้นต้นเส้นชั้นเวลาต่างๆ จะกำหนดเวลาเป็นเวลาสมมุติที่คาดไว้เท่านั้น เช่น น - 5 เมื่อทราบเวลาที่แท้จริงก็จะนำเวลานั้นเข้ามาแทนที่ได้ทันที</p> <p>๖ จัดทำแผนภาพต่างๆ เพื่อช่วยให้ ห/ป มีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น ขั้นตอนต่างๆ อาจแสดงด้วยแผนภาพในทุกขั้นตอน</p> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 9 แผนภาพสถานการณ์</p>	<p>เส้นชั้นเวลา (Time Phase Line : TPL)</p> <p style="text-align: center;">ดูตัวอย่างหน้า 8 - 3</p>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
37.	<p>๗ ปรับปรุงแผนภาพสถานการณ์ให้เหมาะสมกับการบรรยายสรุปสถานการณ์ให้แก่ ผบ.ตามความต้องการ ในหน่วยระดับสูงอาจแสดงจุดผกผัน, ที่ตั้งสำคัญ, จุดแตกหัก และการปฏิบัติที่เกี่ยวข้อง จุดศูนย์กลาง (CG) เป็นสำคัญ ในหน่วยระดับล่างอาจแสดงให้เห็นถึงหน่วยทางยุทธวิธีต่างๆ, ที่ตั้ง, การวางกำลัง, พื้นที่ปฏิบัติการ, ที่หมาย, เส้นหลักการรุก, เส้นทาง, ที่รวมพล, ชั้นของการดำเนินกลยุทธ์ เป็นต้น</p> <p><u>ส่วนที่เป็นข้อความ ห/ป และทางเลือกในการปฏิบัติต่างๆ (Options)</u> อาจจัดทำเป็นข้อความบรรยายธรรมดาไปจนถึงตารางประสานสอดคล้อง ซึ่งจะแสดงให้เห็นการปฏิบัติต่างๆ ของแต่ละหน่วย รวมทั้งระบบปฏิบัติการในสนามรบ (BOS) ใน รายการจัดทำส่วนข้อความของ ห/ป และทางเลือกในการปฏิบัติต่างๆ มี 3 ขั้นตอน ดังนี้ .-</p> <p>① กำหนดเหตุการณ์สำคัญ (กำหนดตำบลและเวลา ที่คาดว่าจะภัยคุกคาม จะปฏิบัติการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือจะตกลงใจในระหว่างการปฏิบัติตาม ห/ป แล้วบันทึกเป็นเหตุการณ์สำคัญ)</p> <p>② กำหนดทางเลือกในการปฏิบัติต่างๆ (กำหนดจุดต่างๆ บนสนามรบซึ่งภัยคุกคามมีทางเลือกในการปฏิบัติ จุดต่างๆ เหล่านี้จะกำหนดให้เป็น “จุดตกลงใจ (DP)” พร้อมทั้งบันทึกทางเลือกทั้งสิ้นที่มีอยู่และห้วงเวลา รวมทั้ง เงื่อนไขในการตกลงใจ)</p> <p>③ กำหนดว่าในแต่ละระบบใน BOS จะสนับสนุนเหตุการณ์วิกฤติต่างๆ อย่างไรและที่ไหน ตลอดจนจุดตกลงใจที่เป็นไปได้ตลอดห้วงการปฏิบัติการ</p>	<p>จุดศูนย์กลาง (Center of Gravity : CG)</p>
38.	<p><u>รายการเป้าหมายที่มีค่าสูง (HVT)</u> ทบทวนผลของแต่ละระบบใน BOS ของ ภัยคุกคามที่มีต่อ ห/ป แล้วนำมาเปรียบเทียบกับรายการ HVT เดิม จัดลำดับความสำคัญใหม่ตามที่จะมีผลต่อความสำเร็จของแต่ละ ห/ป รวมทั้งเวลาและสถานที่ที่ระบบ BOS จะมีค่าสูงสุดเมื่อนำมาใช้ ซึ่งต่อไปจะกลายเป็นเป้าหมายสนใจ (Target Area of Interest : TAI) และพื้นที่โจมตี</p>	

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
39.	<p>กำหนดแนวทางในการรวบรวมข่าวสารขั้นต้น</p> <p>แนวทางในการรวบรวมข่าวสารขั้นต้นเกิดจากการกำหนด “พื้นที่สนใจกำหนด” (Named area of interest : NAI) และ “สิ่งบอกเหตุ” (Indicator)</p> <p>① พื้นที่สนใจกำหนด (NAI) อาจจะเป็นจุด, เส้นทาง หรือพื้นที่ใดๆ ซึ่งคาดว่า ภัยคุกคามจะเคลื่อนที่ผ่าน หรือปฏิบัติการใดๆ ซึ่งจะสามารถขึ้นชั้นหรือปฏิเสธ ห/ป ของภัยคุกคามได้ โดยกำหนดลงบน แผ่นภาพเหตุการณ์ (Event template) พร้อมทั้งกำหนดหมายเลขและจัดลำดับความเร่งด่วนไว้ NAI เหล่านี้เป็นพื้นที่ที่สำคัญในการรวบรวมข่าวสาร อาจจะเป็นลักษณะภูมิประเทศ ที่สังเกตเห็นได้เด่นชัดสัมพันธ์กับเส้นชั้นเวลา (TPL) หรือพื้นที่โจมตี ควรกว้างขวางเพียงพอที่จะครอบคลุมการปฏิบัติหรือเหตุการณ์ที่จะใช้เป็นสิ่งบอกเหตุและ NAI จำนวนประโยชน์ต่อระบบการลาดตระเวนและเฝ้าตรวจ</p> <p>② แผ่นภาพเหตุการณ์ (Event Template) แสดงพื้นที่ที่จะรวบรวมข่าวสาร ซึ่งจะชี้ให้เห็นว่าภัยคุกคามเลือกใช้ ห/ป ใด ซึ่งจะเป็นแนวทางในการรวบรวม ข่าวสาร และการทำแผนลาดตระเวนและเฝ้าตรวจต่อไป การจัดทำแผ่นภาพ เหตุการณ์ มี 3 ขั้นตอน (ภาพ 6 – 10) ดังนี้ :-</p> <p>☞ วิเคราะห์แต่ละ ห/ป เพื่อกำหนดพื้นที่สนใจกำหนด (NAI)</p>  <p>ภาพที่ 6-10 : การเปรียบเทียบ ห/ป ต่างๆ ของภัยคุกคาม เพื่อจัดทำแผ่นภาพเหตุการณ์</p>	<p>IPB ขั้นที่ 4(5/6)</p> <p>พื้นที่สนใจกำหนด (Named area of interest : NAI)</p> <p>สิ่งบอกเหตุ (Indicator)</p> <p>แผ่นภาพเหตุการณ์ (Event template : EventTemp)</p> <div style="border: 1px solid blue; background-color: #ADD8E6; padding: 5px; display: inline-block; margin-top: 10px;">ดูตัวอย่างหน้า 8 - 4</div>

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ																								
	<p>☞ กำหนดพื้นที่ ซึ่งการดำเนินกลยุทธ์และการปฏิบัติของเป้าหมายที่มีค่าสูง (HVT) จะเกิดขึ้น กำหนดพื้นที่และเวลา ซึ่งคาดว่าภัยคุกคามจะตกลงใจเพื่อปฏิบัติ ตามทางเลือกในการปฏิบัติ (Options) ซึ่งพื้นที่และเวลาต่างๆ เหล่านี้ก็เปรียบเสมือนจุดตกลงใจเพื่อปฏิบัติตามทางเลือกในการปฏิบัติต่างๆ</p> <p>☞ นำพื้นที่สนใจกำหนด (NAI) และ สิ่งบอกเหตุ ของทุก ห/ป มาเทียบเคียงกัน เพื่อหาความแตกต่าง จากนั้นบันทึกลงในแผ่นภาพเหตุการณ์</p> <p>③ ตารางเหตุการณ์ (Event Matrix) จัดทำขึ้นเพื่อสนับสนุนแผ่นภาพเหตุการณ์ โดยจะให้รายละเอียดเกี่ยวกับการปฏิบัติที่คาดว่าจะเกิดขึ้นในแต่ละพื้นที่สนใจกำหนด (NAI), เป็นมูลฐานในการจัดทำแผนรวบรวมข่าวสาร และพัฒนาสถานการณ์ (ภาพ 6 – 11)</p> <table border="1" data-bbox="284 1055 1114 1599"> <thead> <tr> <th>หมายเลข NAI</th> <th>ไม่เร็วกว่า (ช.ม.)</th> <th>ไม่ช้ากว่า</th> <th>สิ่งบอกเหตุ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NAI 1</td> <td>น - 7</td> <td>น - 2</td> <td>ทหารช่างเตรียมที่ตั้งยัง ป.</td> </tr> <tr> <td>NAI 1</td> <td>น - 2</td> <td>น - 30 นาที</td> <td>ป. เข้าที่ตั้งยัง</td> </tr> <tr> <td>NAI 1</td> <td>น - 1</td> <td>น - 15 นาที</td> <td>ป. ยิงเตรียม</td> </tr> <tr> <td>NAI 2</td> <td>น - 2</td> <td>น - 1.5</td> <td>หน่วย ลว. เริ่ม ลาดตระเวนเส้นทาง</td> </tr> <tr> <td>NAI 2</td> <td>น - 30 นาที</td> <td>น - 30 นาที</td> <td>ร้อย.อวบ. (+) จัดรูปขบวนรบ</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 - 11 : ตารางเหตุการณ์</p> <p>สิ่งบอกเหตุ จะแสดงไว้ในตารางเหตุการณ์พร้อมด้วยเวลา ที่คาดว่าจะสิ่งบอกเหตุนั้นจะเกิดขึ้น ซึ่งสามารถกำหนดได้จากเส้นขั้นเวลา (TPL) จากแผ่นภาพ สถานการณ์ ในบางครั้ง NAI เดียวกันอาจแสดงถึง ห/ป ที่แตกต่างกันได้ หากมี TPL หรือ สิ่งบอกเหตุที่ต่างกัน ดังนั้นการพิจารณาความแตกต่าง ระหว่างการลงกับสิ่งบอกเหตุของ ห/ป จึงเป็นเรื่องที่ไม่ควรละเลย</p>	หมายเลข NAI	ไม่เร็วกว่า (ช.ม.)	ไม่ช้ากว่า	สิ่งบอกเหตุ	NAI 1	น - 7	น - 2	ทหารช่างเตรียมที่ตั้งยัง ป.	NAI 1	น - 2	น - 30 นาที	ป. เข้าที่ตั้งยัง	NAI 1	น - 1	น - 15 นาที	ป. ยิงเตรียม	NAI 2	น - 2	น - 1.5	หน่วย ลว. เริ่ม ลาดตระเวนเส้นทาง	NAI 2	น - 30 นาที	น - 30 นาที	ร้อย.อวบ. (+) จัดรูปขบวนรบ	<p>ตารางเหตุการณ์ (Event Matrix)</p> <p style="text-align: center;">ดูตัวอย่างหน้า 8 - 6</p>
หมายเลข NAI	ไม่เร็วกว่า (ช.ม.)	ไม่ช้ากว่า	สิ่งบอกเหตุ																							
NAI 1	น - 7	น - 2	ทหารช่างเตรียมที่ตั้งยัง ป.																							
NAI 1	น - 2	น - 30 นาที	ป. เข้าที่ตั้งยัง																							
NAI 1	น - 1	น - 15 นาที	ป. ยิงเตรียม																							
NAI 2	น - 2	น - 1.5	หน่วย ลว. เริ่ม ลาดตระเวนเส้นทาง																							
NAI 2	น - 30 นาที	น - 30 นาที	ร้อย.อวบ. (+) จัดรูปขบวนรบ																							

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ																						
40.	<p>⑤ แผนภาพเหตุการณ์ จะช่วยในการวิเคราะห์ลำดับและความสัมพันธ์ของการปฏิบัติเหล่านั้น ซึ่งจะใช้เป็นมูลฐานในการจำลองยุทธ์ (Wargaming) ต่อไป</p> <p>ปรับปรุง ห/ป ของภัยคุกคามต่างๆ จะได้รับการปรับปรุงใน (ขั้นการจำลองยุทธ์ขั้นตอนที่ 3 ของ “กระบวนการแสวงข้อตกลงใจ”) การปรับปรุงแผนภาพเหตุการณ์ฯ ได้ผลผลิตที่เรียกว่า “แผนภาพตกลงใจ” (Decision Support Template : DST) โดยใช้ข้อมูลจากแผนภาพเหตุการณ์กำหนด จุดตกลงใจ (Decision Point : DP) ต่างๆ ขึ้นเพื่อให้ ผบ. ฝ่ายเราสามารถตกลงใจ เพื่อตอบโต้การปฏิบัติของภัยคุกคาม และเหตุการณ์วิกฤติที่จะเกิดขึ้นได้อย่างเหมาะสม นอกจากนั้นสนับสนุนการปฏิบัติในระยะใกล้และการปฏิบัติการในทางลึก (Close and Deep Operations)</p> <p>① ตารางตกลงใจ (Decision Support Matrix) แสดงให้เห็นความสัมพันธ์ระหว่าง จุดตกลงใจ (DP) และ เป้าหมายสนใจ (Target Area of Interest : TAI)</p> <div data-bbox="287 1265 1117 1534"> </div> <table border="1" data-bbox="287 1534 1117 1892"> <tr> <td>DP (จุดตกลงใจ)</td> <td>หมายเลข 6</td> <td>หมายเลข 7</td> <td></td> </tr> <tr> <td>เวลา</td> <td>u+ 2</td> <td>u+ 4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>การปฏิบัติของชาติ</td> <td>ขต.ตั้งรับทาง ด/อ ของ นข.แดง 1- 2 พัน.ส.</td> <td>กรม พล.ยบ. ตีโต้ตอบ</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="3">ระบบปฏิบัติการในสนามรบ</td> <td>การข่าว</td> <td>UAV ลาดตระเวน NAls 21,22,23,24,26</td> <td>ม/2 รวบรวมฯ</td> </tr> <tr> <td>ดำเนินกลยุทธ์</td> <td>เปลี่ยนจาก กองพัน แกวหน้ากระดาน เป็น แกวตอน</td> <td>ช.จต. โจมตี TAI 7 u+5</td> </tr> <tr> <td>ยิงสนับสนุน</td> <td></td> <td>u.+5 TAI 7 รวทวน C² พันป.ยบ.,</td> </tr> </table> <p align="center">ภาพที่ 6 - 12 แผนภาพตกลงใจและตารางตกลงใจ ผลผลิตจากการจำลองยุทธ์ (WARGAMING)</p>	DP (จุดตกลงใจ)	หมายเลข 6	หมายเลข 7		เวลา	u+ 2	u+ 4		การปฏิบัติของชาติ	ขต.ตั้งรับทาง ด/อ ของ นข.แดง 1- 2 พัน.ส.	กรม พล.ยบ. ตีโต้ตอบ		ระบบปฏิบัติการในสนามรบ	การข่าว	UAV ลาดตระเวน NAls 21,22,23,24,26	ม/2 รวบรวมฯ	ดำเนินกลยุทธ์	เปลี่ยนจาก กองพัน แกวหน้ากระดาน เป็น แกวตอน	ช.จต. โจมตี TAI 7 u+5	ยิงสนับสนุน		u.+5 TAI 7 รวทวน C ² พันป.ยบ.,	<p>IPB ขั้นที่ 4(6/6)</p> <p>แผนภาพตกลงใจ (Decision Support Template : DST)</p> <p>ตารางตกลงใจ (Decision Support Matrix : DSM)</p>
DP (จุดตกลงใจ)	หมายเลข 6	หมายเลข 7																						
เวลา	u+ 2	u+ 4																						
การปฏิบัติของชาติ	ขต.ตั้งรับทาง ด/อ ของ นข.แดง 1- 2 พัน.ส.	กรม พล.ยบ. ตีโต้ตอบ																						
ระบบปฏิบัติการในสนามรบ	การข่าว	UAV ลาดตระเวน NAls 21,22,23,24,26	ม/2 รวบรวมฯ																					
	ดำเนินกลยุทธ์	เปลี่ยนจาก กองพัน แกวหน้ากระดาน เป็น แกวตอน	ช.จต. โจมตี TAI 7 u+5																					
	ยิงสนับสนุน		u.+5 TAI 7 รวทวน C ² พันป.ยบ.,																					

ลำดับ เนื้อหา	หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
	<p>② เป้าหมายสนใจ (Target Area of Interest : TAI) คือ จุดหรือพื้นที่ (โดยปกติแล้วจะอยู่ตามช่องทางเคลื่อนที่) ซึ่งหากฝ่ายเราสามารถปฏิบัติการขัดขวางได้สำเร็จ ไม่ว่าจะด้วยการดำเนินกลยุทธ์, การยิงหรือ การรบกวน จะให้ขีดความสามารถของกำลังฝ่ายภัยคุกคามที่เป็นเป้าหมายนั้นหมดลง หรือลดลงอย่างเห็นได้ชัด สธ./ฝอ.2, สธ./ฝอ.3 และนายทหารการยิงสนับสนุน (นปยส.) ร่วมกันพิจารณา กำหนดเป้าหมายสนใจ (TAI)</p> <p>③ จุดตกลงใจ(Decision Point : DP) หลังจากได้เลือกเป้าหมายสนใจ (TAI) แล้ว ก็ต้องกำหนดจุดตกลงใจ (DP) ได้แก่ จุดหรือแนว ซึ่ง ผบ.หน่วยต้องการการตกลงใจ จุดตกลงใจอาจจะสัมพันธ์กับเป้าหมายสนใจ (TAI) หรือเป็นอิสระกำหนดด้วยการพิจารณาเวลาที่ ต้องการใช้ในการปฏิบัติตามการตกลงใจ, อัตราเร็วในการเคลื่อนที่ของภัยคุกคาม และระยะทาง</p> <p>“จุดตกลงใจ(DP)บนแผนภาพตกลงใจ (DST) ไม่ได้แสดงว่าตกลงใจจะปฏิบัติอะไร แต่จะแสดงจุดหรือเวลาสุดท้ายซึ่งต้องการการตกลงใจเท่านั้น ความสัมพันธ์ของพื้นที่สนใจกำหนด (NAI), เส้นชั้นเวลา (TPL), เป้าหมายสนใจกำหนด (TAI) และ จุดตกลงใจ (DP) บนแผนภาพจะช่วยสนับสนุนการตกลงใจของ ผบ.”</p>	<p>เป้าหมายสนใจ (Target Area of Interest : TAI)</p> <p>จุดตกลงใจ (Decision Point : DP)</p>

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>ใครจัดทำ IPB</p> <p>กำลังพลทุกนายในแต่ละหน่วยจัดทำ IPB ในรูปแบบต่างๆ การใช้ IPB อาจเกิดขึ้นอย่างไม่เป็นทางการ ทั้งในแง่ของการกำหนดผลของสภาพแวดล้อม และการกำหนด ห/ป ของภัยคุกคาม ซึ่งเป็นเรื่องของสามัญสำนึก (Common Sense)</p> <p>☞ ในหน่วยที่ใหญ่ขึ้น ความต้องการในรายละเอียดของ IPB ย่อมเพิ่มขึ้น IPB ในระดับ กองพล (xx) ควรจะต้องมี :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ การวิเคราะห์สภาพภูมิประเทศในรายละเอียด ☞ สรุปลมฟ้าอากาศ ☞ การศึกษาในรายละเอียดของภัยคุกคาม(ยุทธโศปกรณ์, หลักนิยม ฯลฯ) ☞ รูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคามที่สมบูรณ์ ซึ่งแสดงให้เห็นถึง ห/ป ของภัยคุกคาม ทุก ห/ป ที่เป็นไปได้ <p>☞ ในหน่วยระดับกองพัน (I D) ขึ้นไป อย่างน้อยที่สุดควรที่จะจัดทำ IPB อย่างเป็นทางการ ถึงแม้จะไม่สมบูรณ์ก็ตาม สร./ฝอ.2 รับผิดชอบทางฝ่ายอำนวยการต่อ IPB ซึ่งจะสนับสนุน “กระบวนการแสวงหาข้อตกใจ”</p> <p>ผบ.และ ฝอ.ทุกนาย ต้องเข้าใจและนำ IPB ไปใช้ได้ในการวางแผน ฝอ.ทุกฝ่ายควรจัดเตรียมรายละเอียดของ IPB ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับงานของตนไว้ให้พร้อม เช่น</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ นายทหารสงครามอิเล็กทรอนิกส์ (EWO) ของกองพล(xx)ปรับปรุงผลผลิตของ IPB เพื่อให้ครอบคลุมการจัดเตรียมสนามรบด้านอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Preparation of the Battlefield) ☞ ผบ.ร้อย ช. สนับสนุนกรม(III) มาพัฒนา ห/ป ที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม ในการใช้เครื่อง กิดขวางและการรื้อถอนเครื่องกิดขวาง ☞ ส่วนต่อต้านการข่าวกรองวิเคราะห์ผลผลิต IPB เพื่อมุ่งค้นหาระบบข่าวกรอง และขีดความสามารถในการรวบรวมข่าวสารของภัยคุกคาม ☞ นายทหารป้องกันภัยทางอากาศ ใช้ IPB เป็นมูลฐานในการพัฒนารูปแบบ ห/ป ทางอากาศของภัยคุกคามสนับสนุนแผนภาพเหตุการณ์หลัก ☞ ฝ่ายอำนวยการด้านการช่วยรบ พัฒนา IPB มุ่งไปสู่ภารกิจการช่วยรบ และงาน โดยเฉพาะในแต่ละสายงาน ☞ นายทหารเคมี ค้นหา ห/ป ในการใช้อาวุธ นชค.ของภัยคุกคาม ซึ่งจะนำไปสู่การปรับปรุงแผนการลาดตระเวน นชค. และการหลีกเลี่ยงพื้นที่เปื้อนพิษทั้งทางเทคนิคและทางยุทธวิธี 	

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>หลักการ IPB และการนำไปใช้</p> <p>☞ การประยุกต์หลักการ IPB เพื่อนำไปใช้จะแตกต่างกันไปตามภารกิจ, ข้าศึก, ภูมิภาค, ประเทศ, หน่วยทหาร และเวลาที่มียู่ (METT-T) หลักการ IPB ต้องการ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ การวิเคราะห์ผลกระทบของสภาพแวดล้อมของสนามรบ ที่มีต่อการปฏิบัติของทั้งสองฝ่าย ☞ การกำหนด ห/ป ที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม พร้อมทั้งลำดับความเป็นไปได้ที่ภัยคุกคาม จะนำ ห/ป เหล่านั้นมาใช้ ☞ การพิสูจน์ทราบเครื่องมือแห่งความสำเร็จ (HVT) ของภัยคุกคามในแต่ละ ห/ป และสิ่ง เหล่านี้จะปรากฏที่ใดในสนามรบ (TAIs) ☞ กำหนดสิ่งบอกเหตุและตำบลที่จะรวบรวมข่าวสาร เพื่อยืนยันหรือปฏิเสธ ห/ป ของภัยคุกคาม <p>☞ ในทางปฏิบัติแล้ว อาจจะใช้ภาพสเกตช์แทนการใช้แผ่นบริวาร</p> <p>☞ รูปแบบและวิธีการนำเสนอข้อมูลรายละเอียดในแต่ละขั้นตอนของ IPB ขึ้นอยู่กับปัจจัย METT -T, นโยบาย และระเบียบปฏิบัติประจำ (รปจ.) ของหน่วย</p> <p>IPB กับประมาณการข่าวกรอง</p> <p>ผลผลิตของ IPB เป็นพื้นฐานของการจัดทำ “ประมาณการข่าวกรอง” ในกรณีที่ สธ./ฝอ.2 ไม่มีเวลา พอที่จะจัดทำประมาณการข่าวกรองเป็นลายลักษณ์อักษร ก็อาจจะใช้ <u>แผ่นภาพ</u>ซึ่งแสดงผลของการประเมินค่าและการวิเคราะห์จาก IPB ทดแทนได้</p> <ol style="list-style-type: none"> ① หัวข้อที่ 1 ภารกิจ : กิจแถลงใหม่ ② หัวข้อที่ 2 พื้นที่ปฏิบัติการ : ได้มาจากขั้นที่ 2 ของ IPB หัวข้อย่อยที่สำคัญที่สุดของข้อนี้ก็คือ "ผลของพื้นที่ปฏิบัติการต่อหนทางปฏิบัติของภัยคุกคาม" และ "ผลของพื้นที่ปฏิบัติการที่มีต่อหนทางปฏิบัติของฝ่ายเรา" ③ หัวข้อที่ 3 สถานการณ์ข้าศึก : จากขั้นที่ 3 ของ IPB ได้แก่ ข้อเท็จจริงเกี่ยวกับภัยคุกคามและผลของการวิเคราะห์ข้อเท็จจริงดังกล่าว ซึ่งจะกำหนดให้เป็นสมมุติฐานการปฏิบัติที่เป็นไปได้ของภัยคุกคาม 	<p>ประมาณการข่าวกรอง</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) ภารกิจ (2) พื้นที่ปฏิบัติการ (3) สถานการณ์ ขศ. (4) ซึ่ดความ สามารถ ขศ. (5) สรุป

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>④ หัวข้อที่ 4 ชีตความสามารถของข้าศึก : กล่าวถึง ห/ป ที่ภัยคุกคามสามารถปฏิบัติได้ ซึ่งได้จากการพัฒนาขึ้นในขั้นที่ 4 ของ IPB</p> <p>⑤ หัวข้อที่ 5 สรุป : ได้มาจากการวิเคราะห์ต่างๆ ในขั้นตอนของ IPB (สรุปผลกระทบของสภาพแวดล้อมของสนามรบที่มีต่อ ห/ป ฝ่ายเรา และ ที่มีต่อ ห/ป ของภัยคุกคาม , ห/ป ของภัยคุกคามตามลำดับความเป็นไปได้ และความต่อแหลมของภัยคุกคามที่ฝ่ายเราอาจแสวงประโยชน์ได้)</p> <p>IPB กับกระบวนการแสวงข้อตกลงใจ</p> <p>☞ ผลผลิตของ IPB ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของประมาณการข่าวกรอง เป็นส่วนสำคัญยิ่งของกระบวนการแสวงข้อตกลงใจ โดย IPB จะมีบทบาทสำคัญตั้งแต่ก่อนรับภารกิจ, การวิเคราะห์ภารกิจ และทุกๆ ขั้นของกระบวนการแสวงข้อตกลงใจ</p> <p>☞ กระบวนการแสวงข้อตกลงใจ เป็นกระบวนการที่ต่อเนื่องจะต้องมีการปรับปรุงและพัฒนาอยู่ตลอดเวลา IPB ก็ต้องพัฒนาไปตามผลการดำเนินการวิธีต่อข่าวสารที่ได้รับมาใหม่ กับข้อเท็จจริงที่มีอยู่แล้ว หรือ สมมุติฐานที่ได้กำหนดไว้เช่นกัน</p> <p>☞ ความสัมพันธ์ระหว่างกระบวนการ IPB กับแต่ละขั้นตอนของกระบวนการแสวงข้อตกลงใจมี ดังนี้ . -</p> <div data-bbox="209 1234 1201 1895" data-label="Diagram"> </div>	<p>กระบวนการแสวงข้อตกลงใจ :</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) วิเคราะห์ภารกิจ (2) พัฒนา ห/ป (3) วิเคราะห์ + เปรียบเทียบ ห/ป (4) ตกลงใจ + ปฏิบัติ
<p>ภาพที่ 6 - 13 : ความสัมพันธ์ระหว่าง IPB กับกระบวนการแสวงข้อตกลงใจ</p>	

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>1 <u>ขั้นการวิเคราะห์ภารกิจ</u></p> <p>☞ ในขั้นนี้ IPB จะทำให้ ผบ.ได้ทราบถึงข้อเท็จจริงของสนามรบและสมมุติฐานการปฏิบัติของกำลังฝ่ายเราและภัยคุกคาม เมื่อเผชิญหน้ากันในสนามรบ ซึ่ง ผอ.สามารถนำไปใช้สามารถนำไปใช้ในการพัฒนา ห/ป ของฝ่ายเรา และนำไปใช้ในการประมาณการของตน</p> <p>☞ วัดความสามารถและความล่อแหลมของภัยคุกคาม ซึ่งจัดทำขึ้นในขั้นการประเมินค่าภัยคุกคาม จะช่วย ผบ.และ ผอ.ในการกำหนดสมมุติฐานเกี่ยวกับรูปแบบของการปฏิบัติที่เป็นไปได้ของฝ่ายเรา นอกจากนั้นแล้วการวิเคราะห์ภัยคุกคามยังช่วยให้ข้อมูล ซึ่ง ผอ.จำเป็นต้องใช้ในการจัดทำประมาณการและวางแผนงานในหน้าที่ของตน</p> <p>☞ รูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคาม จะเป็นพื้นฐานในการพัฒนา ห/ป ของฝ่ายเราและเป็นการสิ้นสุด ขั้นตอนของการประมาณการข่าวกรอง IPB แสดงให้เห็นความต้องการข่าวกรองเกี่ยวกับสภาพแวดล้อมของสนามรบ และสถานการณ์ของภัยคุกคาม ผบ.จะนำความต้องการข่าวกรอง ดังกล่าวนี้ประกาศเป็นความต้องการข่าวกรองขั้นต้นในขั้นการให้แนวทางในการวางแผน</p> <p>2 <u>ขั้นการพัฒนา ห/ป</u></p> <p>☞ ผอ.จะพัฒนา ห/ป ต่างๆ ของฝ่ายเราโดยอาศัยพื้นฐานจากข้อเท็จจริงและสมมุติฐานที่ได้กำหนดขึ้นจากการจัดทำ IPB และจากการวิเคราะห์ภารกิจ</p> <p>3 <u>ขั้นการวิเคราะห์และเปรียบเทียบ ห/ป</u></p> <p>☞ ในระหว่างขั้นการจำลองยุทธ์ (Wargaming Session) ผอ.จะใช้ ห/ป ต่างๆ ของภัยคุกคามในขั้นตอนที่ 4 ของ IPB วาดภาพการรบกับแต่ละ ห/ป ที่เป็นไปได้ของฝ่ายเรา และเลือกเป้าหมาย ที่มีค่าสูง (HVT) จากรูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคาม กำหนดเป็นเป้าหมายคุ้มค่า (HPT) สนับสนุน ห/ป ของฝ่ายเรา (ภาพที่ 6 - 14) โดยมีวิธีการดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> ① <u>จัดทำแผ่นภาพตกลงใจ (Decision Support Template : DST) และ ตารางประสานสอดคล้อง (Synchronization Matrix)</u> ② <u>กำหนดความต้องการข่าวกรองสนับสนุน ห/ป</u> ③ <u>ปรับปรุงรูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคาม, แผ่นภาพเหตุการณ์ และตารางเหตุการณ์</u> โดยพุ่งเป้าถึงสู่ความต้องการข่าวกรองสนับสนุน ห/ป ของฝ่ายเรา ④ <u>จัดลำดับความน่าจะเป็นไปได้ของ ห/ป ของภัยคุกคาม</u> ⑤ <u>กำหนด ห/ป ของภัยคุกคามที่จะเป็นอันตรายที่สุด (The most dangerous COA)</u> 	

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>⑥ ปรับปรุง ห/ป ของฝ่ายเราให้ครอบคลุมทางเลือกในการปฏิบัติ (Options) ต่างๆ ที่จะเป็นไปได้</p> <p>⑦ กำหนดความน่าจะเป็นในการบรรลุภารกิจของ ห/ป ฝ่ายเรา</p> <div data-bbox="188 472 1189 1149" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>ฝ่ายน้ำเงิน</p> <ul style="list-style-type: none"> ผปยส./บ.สอ. สร.4/บอด. น.เดมิ/ผบ.ช.พล. ปตอ. ส. มี ห/ป ของฝ่ายเรา สร.3 <p>ฝ่ายแดง</p> <ul style="list-style-type: none"> ผบ./รองรอง/เสธ. (เป็นผู้นำการวาดภาพการรบแล้วแต่สถานการณ์และระดับหน่วย) เป็น ผบ.และ ผสร. ชำติก สร.2 มี ห/ป ของชำติกและ แผ่นภาพเหตุการณ์ ผช.สร.3 หรือ ผช.สร.2 บันทึก ตรวจจับกล้อง และ ตารางประสานสอดคล้อง <p>Wargaming</p> </div>	
<p>ภาพที่ 6 - 14 : ฝ่ายอำนวยการทุกสายงานร่วมกันจำลองยุทธ์ (Wargaming)</p> <p>↪ การจำลองยุทธ์ ช่วย ผอ. ในการจัดทำข้อเสนอ ห/ป ที่ดีที่สุดของฝ่ายเรา และจะช่วย สร./ผอ.2 ในการประเมินค่าขีดความสามารถของระบบข่าวกรองในการสนับสนุนแต่ละ ห/ป</p> <p>4 การตกลงใจและการปฏิบัติ</p> <p>↪ ผบ. จะตกลงใจเลือก ห/ป ของฝ่ายเราขึ้นมา 1 ห/ป และจัดทำเป็นคำสั่งที่สมบูรณ์แจกจ่ายออกไป นอกจากนั้นจะอนุมัติรายการความต้องการข่าวกรองต่างๆ ซึ่งสนับสนุน ห/ป ที่ได้เลือกไว้ และกำหนดรายการความต้องการดังกล่าว ที่มีความต้องการเร่งด่วนสูงสุดเป็น “หัวข้อข่าวสารสำคัญ (หขส.)” โดย ผบว. จะพัฒนา แผนรวบรวมข่าวสาร และการรวบรวมข่าวสาร เพื่อตอบสนองความต้องการข่าวกรองเหล่านั้น</p> <p>↪ การปฏิบัติ เมื่องานทางด้านข่าวกรองยืนยันหรือปฏิเสธสมมุติฐานต่างๆ IPB จะช่วยกำหนดความต้องการข่าวกรองใหม่ๆ ขึ้นมา ในขณะที่การยุทธ์ดำเนินไป และวิเคราะห์สถานการณ์ที่เผชิญหน้าอย่างต่อเนื่อง กระบวนการแสวงข้อตกลงรอบข่าวกรอง จึงพัฒนาอย่างต่อเนื่องเช่นกัน</p>	

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p><i>IPB กับ การดำเนินกรรมวิธีเป้าหมาย (IPB and the Targeting Process)</i></p> <p>☞ IPB มีผลให้เกิดแนวทางกำหนดเป้าหมาย (Targeting Guidance) สนับสนุนแต่ละห/ป ของฝ่ายเราในแต่ละขั้นตอน ดังนี้-</p> <p>❶ ขั้นการตกลงใจ ผอ.จะเริ่มดำเนินกรรมวิธีเป้าหมาย ด้วยการประชุมพิจารณาเป้าหมาย โดยใช้ผลของการจำลองยุทธ์ และ IPB เป็นแนวทางซึ่งจะช่วยให้เกิดการตกลงใจในเรื่องเหล่านี้ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ☑ เป้าหมายอะไรบ้างที่ต้องโจมตี (HPTs) ☑ มาตรฐานการเลือกเป้าหมาย (Target Selection Standards) “ความถูกต้อง และทันเวลา” ☑ เป้าหมายจะปรากฏที่ไหน (NAI) และ เมื่อใด (TAI) ☑ โจมตีเป้าหมายอย่างไร...ขึ้นอยู่กับแนวความคิดของ ผบ. ☑ การประเมินค่าความเสียหายแต่ละเป้าหมายและรายละเอียด <p>❷ ขั้นการค้นหา สช./ผอ.2 จะพัฒนาแผนรวบรวมข่าวสาร โดยจะพุ่งเป้าไปยังเป้าหมายที่มีค่าสูง (HVT) หากต้องมีการประเมินค่าความเสียหาย สช./ผอ.2 ก็จะวางแผนรวบรวมข่าวสารที่ต้องการควบคุมกันไปด้วย หากเป็นไปได้ต้องให้มีการกระจายข่าวกรองเป้าหมายจากเจ้าหน้าที่รวบรวม ข่าวสารไปยังส่วนค้นหาเป้าหมายหรือส่วนยิงสนับสนุนที่เหมาะสมได้โดยตรง</p> <p style="text-align: center;">ภาพที่ 6 – 15 : IPB สนับสนุนการพัฒนาตารางกำหนดการโจมตี</p> <p>❸ ขั้นการโจมตี IPB จะช่วย สช./ ผอ.2 ให้ข้อเสนอแนะแก่ ผบ. และนายทหารการยิงสนับสนุนตามแผนการยิงสนับสนุนได้อย่างสมบูรณ์</p>	<p>การดำเนินกรรมวิธีเป้าหมาย :</p> <p>(1) การตกลงใจ</p> <p>(2) การค้นหา</p> <p>(3) การโจมตี</p>

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>IPB กับการปฏิบัติงานด้านการข่าวกรอง</p> <p>☞ IPB จะช่วย ผบ. ในการกำหนดความต้องการข่าวกรองในขั้นต้นของ ผบ. ซึ่งจะถูกลั่นกรอง และปรับปรุงให้ทันสมัยหลังการจำลองยุทธ์และการเลือก ห/ป ของฝ่ายเราแล้ว</p> <p>☞ ในระหว่างการจำลองยุทธ์ สธ./ผอ.2 จะใช้รูปแบบ ห/ป ของภัยคุกคามต่างๆ ซึ่งได้จัดทำขึ้นในขั้นตอนที่ 4 ของ IPB “วาดภาพการรบ” กับ ห/ป ที่เป็นไปได้ของฝ่ายเราแต่ละ ห/ป ร่วมกับ ผอ. อื่นๆ เพื่อเสนอต่อ ผบ. และเมื่อ ผบ. เลือก ห/ป ของฝ่ายเราแล้ว ก็จะอนุมัติและกำหนดความเร่งด่วนของความต้องการข่าวกรอง ซึ่งสนับสนุน ห/ป นั้นๆ ด้วย นอกจากนั้นแล้ว IPB ยังช่วยในการพัฒนาความต้องการข่าวกรองต่างๆ ด้วยการกำหนดพื้นที่สนใจที่กำหนด (NAI) และตารางเหตุการณ์ (Event Matrix) ขึ้นมา ซึ่งจะแสดงความสัมพันธ์ของการปฏิบัติของ ภัยคุกคามกับสิ่งบอกเหตุต่างๆ ทั้งแผนภาพเหตุการณ์และตารางเหตุการณ์จะแสดงให้เห็นถึงเวลาที่คาดว่าจะการปฏิบัติต่างๆ ของภัยคุกคามจะเกิดขึ้น รายละเอียดต่างๆ เหล่านี้เป็นพื้นฐาน ในการวางแผนรวบรวมข่าวสาร</p> <p>☞ แผนภาพตกลงใจ (DST) และตารางประสานสอดคล้อง ของระบบ BOS (ภาพที่ 6 - 12) ช่วยให้การปฏิบัติงานของ ผอ. ประสานสอดคล้องกัน มั่นใจได้ว่าแผนรวบรวมข่าวสารจะประสานสอดคล้องไปกับการปฏิบัติอื่นๆ</p>	<p>หมายเหตุ</p> <p style="text-align: center;">คู่มือที่ 8</p>
<p>จุดตกลงใจ #7</p> <p>ใคร เป็นผู้รวบรวมข่าว</p> <p>เมื่อไรจะเริ่มรวบรวมข่าว</p> <p>เวลาที่ใช้รวบรวมข่าว</p> <p>เมื่อไร ที่ต้องรายงานข่าว</p> <p>สัญลักษณ์</p> <p>~ เวลาที่สธ.2 ใช้ดำเนินการวิธีต่อข่าว</p> <p>★ จุดที่ ผบ.หน่วยต้องการข่าว</p> <p>IMINT = Imaginary Intelligence HUMINT = Human Intelligence SIGINT = Signal Intelligence</p>	
<p>ภาพที่ 6 - 16 : ตารางประสานสอดคล้องด้านการข่าวกรอง</p>	

หัวข้อ/การปฏิบัติ/คำอธิบาย	หมายเหตุ
<p>ทั้งนี้ตารางประสานสอดคล้องด้านการข่าวกรอง (The Intelligence Synchronization Matrix : ISM) (ภาพที่ 6 - 16) จะแสดงให้เห็นแนวทางในการรวบรวมข่าวสาร เพื่อสนับสนุน ห/ป ของหน่วย</p> <p>☞ การประสานสอดคล้องด้านการข่าวกรอง สธ./ฟอ.2 จะต้องอำนวยความสะดวกให้ระบบงานด้านการข่าวกรองเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ตั้งแต่รับข่าวสารเข้ามาดำเนินการกรรมวิธี จนกระทั่งแจกจ่ายข่าวกรองออกไป เพื่อให้ ผบ.ตกลงใจได้อย่างทันเวลา</p> <p><u>IPB กับการอำนวยความสะดวกของ ผบ. และ ฟอ</u></p> <p>☞ สธ./ฟอ.2 จะใช้ IPB เป็นเครื่องมือในการประเมินค่าข่าวสารและข่าวกรองที่ได้รับเข้ามา ได้อย่างรวดเร็ว ทำให้ ผบ.สามารถตกลงใจยืนยัน/ปฏิเสธ “สมมุติฐาน” ในขั้นการพัฒนา ห/ป ได้อย่างรวดเร็ว</p> <p>☞ ในระหว่างการรบ ผบ./ฟอ.จะใช้ “แผนภาพตกลงใจ” และ “ตารางประสานสอดคล้องด้านการข่าวกรอง” เปรียบเทียบกับรายงานที่ได้รับ เมื่อใกล้จะถึง จุดตัดสินใจ(DP) สธ./ฟอ.2 จะเป็นผู้จัดหาข่าวกรองเพื่อสนับสนุนการตัดสินใจนั้นๆ ซึ่งในลักษณะอ่อนตัวเปลี่ยนแปลงได้ตามสถานการณ์ ซึ่งอาจจะจัดให้มีการจำลองยุทธแบบย่อยๆ ขึ้น โดย สธ./ฟอ.2 จะทบทวน IPB และสิ่งที่เปลี่ยนแปลงไป เพื่อหาหนทางที่ดีที่สุดในการตอบโต้กับภัยคุกคาม และนำไปสู่การปรับปรุง/พัฒนาแผนรวบรวมข่าวสาร, ตารางประสานสอดคล้องด้านการข่าวกรอง และเครื่องมือในการสนับสนุนการตัดสินใจอื่นๆ อีกด้วย</p> <p><u>ความสัมพันธ์ของ IPB กับสิ่งอื่น ๆ</u></p> <p>☞ ผลผลิตของ IPB มีความจำเป็นอย่างยิ่งต่อ “วงรอบข่าวกรอง” และ “การวางแผนของฝ่ายอำนาจการ” จนทำให้เป็นการปฏิบัติที่แยกออกจากกันไม่ได้</p> <p>☞ สธ./ฟอ.2 ใช้ผลผลิต IPB เพื่อดำเนินกรรมวิธีต่อข่าวสาร/ข้อมูลจำนวนมากที่ได้มาจาก “ระบบงานการข่าวกรองของระบบ (Intelligence System of Systems : ISOS) และ วงรอบข่าวกรอง” งานต่างๆ ของการข่าวกรองและสงครามอิเล็กทรอนิกส์ (Intelligence and Electronic Warfare : IEW) จะประสบความสำเร็จด้วยเพื่อตอบสนองต่อความต้องการข่าวกรองของ ผบ.</p> <p>☞ ผลผลิตของ IPB ช่วยให้ฝ่ายอำนาจการสามารถแสวงประโยชน์จากเทคโนโลยีใหม่ๆ ของ ISOS ซึ่งในปัจจุบันสามารถรายงานข่าวสาร ได้เกือบจะเป็นเวลาเดียวกันกับเวลาที่เกิดเหตุการณ์ (Near Real Time) และมีรายละเอียดพอเพียงที่จะทำการดำเนินการต่อเป้าหมายนั้นๆ โดยตรง (Direct Targeting) ได้</p>	